

Waffentabelle

	ZAHL	TYP	BEZEICHNUNG	NAME DER WAFFE	AW	VW	KKB	BSP	IW	M/B
HKW	1	LSK	Streithammer		16	10	+4 [+3]	1W8 +12 [+11]	59	
				Solo	4	4				
ZW	1		Totschläger					1W6 + 6		
	1	FKW	Stahlkugelschleuder		10		+3 [+2]	1W4 + 12 [+11]		
GWG										

VIP
114

KAP
1300
+ 150

2.VW

M/B-Waffentabelle

NR.1:
NR.2:
NR.3:

Waffenvergleichstabelle

ANGRIFFSWAFFE	VERTEIDIGUNGSWAFFE					
	SW	S	LSK	STG	ZH	SSK
STICHWAFFE	0	-2	-2	-3	-4	-4
SCHWERT	-2	0	-2	-2	-3	-3
LEICHTER SK	-4	-3	0	-2	-2	-2
STANGENWAFFE	-5	-2	-3	0	-1	-1
ZWEIHÄNDER	-5	-3	-3	-1	0	-2
SCHWERER SK	-4	-3	-1	-1	-1	0

Rüstungstabelle

TYP	NAME DER RÜSTUNG	SF	BBE	BE	M/B
LR	Lederrüstung	6	9	10	
H2	Sturmhaube	8			

M/B-Ausrüstungstabelle

NR.1:	NR.2:
Banjo "Wicked Vibes"	
NR.3:	NR.4:

M/B-Rüstungstabelle

NR.1:	NR.2:

Charakterspez. Fähigk.

Lernpunktstabelle					
	GES	AW	VW	BSP	ÜBERH.
LP					
5.RZ:	VERTRAUEN: /				
DZ:	ZPB:	KGZ	G	A	

Wappen

Bes.Fähigkeit

vor Kampf Tak -2, hat NSC ab
Auss und Tak = 17
keine Waffen und Rüstungsbeschränkung
ab Wep-Stufe 10 Schriftrollen
Zaubersprüche Magier
+ 300 TG
4 zusätzliche Fremdsprachen
kein Ausgestoßener
WEP: ZP-32 x 1W12

Faktotum/Begleiter

NAME	ART/ TYPUS