

Ruf des Warlock

Zauberblatt für Waldelfen

Name: Antreju Waldgespenst

Zauberspruch	ZP	Seite	BMKP	NMKP	ZAP	ZAP/Z	WD	RW	RZ	Anw	KFB	WEP	Besonderheit
Verteidigungs- und Schutzzauber													
Die Feuerresistenz der Ellemir	28	189	40		40	10/ZE	10 ZE	Ber.				20	RW für Moment der Anwendung
Wellerans Schutz vor Flüssigkeiten	28	192	20		30	1/min	10 min	4 qm				20	
Tindalos Schutz vor Schusswaffen	30	192	45		100		1 h		1			40	
Sheonans Giftimmunität	32	191	45		80/P		24 h					70	ein Kraut wird gegessen
Aranaidas Vertreiben von Dämonen	38	189	30		70	10/ZE	1 ZE					170	
Die wirbelnden Klingen des Schnitzel-Pitters	40	191	70		120	20/ZE	3 ZE					210	
Bannzauber über Elementargeister	42	191	40		45			Sicht.				230	1 Kraut; KF-Probe pro Wesen
Bayardos Schutzkugel vor Zauberei	44	189	60		130	10/ZE	1 ZE	2 m				250	keine ZE Konz.; "Ü.W." statt KF
Das Psi-Schild des Jaramon	44	190	45		#	10/ZE	5 ZE					260	Keine ZE Konzentration
Yabons Schutzkugel vor physischen Angriffen	44	192	35		65	10/ZE	1 ZE	4 m				250	direkt und ohne KF-Probe anwendbar
Die eiskalte Frostrüstung von Melgwyn	48	-	65		150	15/ZE	2 ZE	80 m				300	direkt und ohne KF-Probe anwendbar
Die Schutzwälle des Schreier	70	-	200		800+#		#					520	direkt und ohne KF-Probe anwendbar
Heilzauber													
Pater Zuns Heilen leichter Wunden	30	194	30		55			Ber.				40	ein Kraut wird verwendet
Sheonans Neutralisieren von Gift	36	195	50		80							130	
Pater Zuns Heilen schwerer Wunden	40	194	55		80			Ber.				190	ein Kraut wird verwendet
Alianes Gaben der Natur	40	SMC2	70		100#		#	Ber.				190	Nur auf Obst oder Gemüse anwendbar
Darjan Nakis Regeneration	45	193	#		60							270	1 Kraut (Hualp); ST-Probe
Die Reinkarnation des Sharannir	45	194	90		110		4 d					270	ein Kraut wird verwendet
Kampfzauber													
Der Sturm des Cyrion	36	197	48		60	10/ZE	4 ZE	100 m				130	keine Bewegung ohne Spruchunterbr.
Die unsagbare Macht von Merrick dem Kritiker	40	-	35		50/150			5 m				190	direkt und ohne KF-Probe anwendbar
Totleb-Khans Zerstören von Untoten	40	201	40		50/W			20 m				190	
Dolths blendender Blitz	42	197	35		75			30 m	3			220	RZ wird nicht durch AUSS beeinflusst
Tevis Clydesmiths Zerstören eines Dämons	43	201	35		80		#	25 m				250	ein Spiegel wird bezaubert
Zauber zur Beeinflussung von Wesen													
Cheese-Mites Schlafzauber	30	203	35		36/P		#	20 m	3			50	RZ sinkt pro WEP-Stufe um 1%; #
Der Stillstand von Mordin dem Erbarmungslos.	38	207	35		42	5/ZE	1 ZE	20 m	2			160	RZ wird nicht durch AUSS beeinflusst
Zauber zur Beeinflussung von Gegenständen													
	ZP	Seite	BMKP	NMKP	ZAP	ZAP/Z	WD	RW	RZ	Anw	KFB	WEP	Besonderheit

Das Leuchten der Rhosi-Wide	28	213	20		45	5/ZE	2 ZE	10 m				10	nicht auf magische Gegenstände
Bortons eisernes Holz	30	209	25		60	10/min	2 min	8 m				40	nicht auf magisches oder Ebenholz
Der Seiltrick von Wilfried dem Erendar	34	214	25		45		1Anw	#				100	
Corangears Artefakt	65	-	120		750		konst.	Ber.				470	5 Kräuter je Eigenschaft; KF-Probe +7
Tonkaros Runen	69	-	90+#		250+#		konst.	#	#			510	KF-Probe +5 muss gelingen
Befähigungszauber (nur Zak-Befähigung)	ZP	Seite	BMKP	NMKP	ZAP	ZAP/Z	WD	RW	RZ	Anw	KFB	WEP	Besonderheit
Der löschende Zauber der Ellemir	28	217	35		65			20 qm	2			20	
Der brennende Daumen des S. Jefferson	28	223	35		80		2 ZE					10	
Lamsars Sprache der Tiere	30	220	40		60		1 min	5 m				40	eine AUSS-Probe muss gelingen
Pater Detlevs Seegang	30	222	40		155		12 ZE	400 m				50	eine zusätzliche KF-Probe
Die Fallen der Tolar	32	223	28		60		3 ZE	30 qm				70	
Ganthors Zerstören der Unsichtbarkeit	32	217	40		60			25 m	4			80	
Meldorffs Erspüren von Lebewesen	32	221	25		55		1 ZE	40 qm				70	
Joshuas Identifizieren von Magie	32	220	28		40			20 m				70	ein Kraut wird verwendet
Der Blattschuss von Guatama	32	BM2	35		90		1 Anw.	#				70	
Die Starre des Malone	34	220	35		60	10/ZE	10 ZE					100	mehrere; siehe Beschreibung
Das Hellhören von Bianca der Hexe	34	215	25		55	10/ZE	5 ZE	10 m				100	
Werner von Wernersens Aufheben des Fluches	36	223	s.Buch		s.B.			Blick				140	nur v. gleich- o. niederstufigen Zak
Hastads Spinnenklettern	36	218	30		60	12/ZE	6 ZE					140	KF-Probe alle 5 ZE
Die Hammerhand von Ankmahr von Asrath	38	214	30		60	10/ZE	2 ZE					160	Keine ZE Konzentration nötig
Rhett Buttlers "Vom Winde verweht"	42	222	45		70	1/min	60 min					220	
Das Gedankenlesen des Eugene	43	217	50		#			20 m				240	
Die Schriftrolle von Bruno dem Fragwürdig.	45	215	45+#		50+#							270	1 Kraut; nicht auf mag. Pergamente
Hygarions Tierhaftigkeit	46	SMC2	100		#		20 ZE#					280	5 ZE Konzentration, 2 KF-Proben
Die Vereinigung des Ushten Perelvor	48	SMC2	150		350		1 h					300	Ein Ritual ist nötig
Gscheitles schneller Gedanke	53	-	90+#		30	5/ZE	12 ZE					350	
Befähigungszauber (Zak und andere)	ZP	Seite	BMKP	NMKP	ZAP	ZAP/Z	WD	RW	RZ	Anw	KFB	WEP	Besonderheit
Selims Gabe der Rede	28	227	25		50/min		#	200 m				20	
Das Chamäleon der Zoraima	28	227	30		30/P	10/P	5 ZE	10 m				20	direkt und ohne KF-Probe anwendbar
Desdemonas Nehmen der Furcht	30	225	40		25/P			50 m	4			50	
Das Verschwinden des Ger-Vais	32	BM1	42		100			5 m				70	nur Humanoide; nicht auf mag. Holz...
Die erträgliche Leichtigkeit des Milan	34	226	45		40/P		Boden	50 m				100	direkt und ohne KF-Probe anwendbar
Der Körper des Jhary	36	226	35		40/P	10/ZE	12 ZE	Ber.	3			130	
Zips Wunder der Unterwasseratmung	36	227	25		45/P	20/min	2 min	Ber.				140	kein Folgespruch möglich
Der Wasserläufer von Zwölf dem Elf	38	228	45		60	10/ZE	5 ZE	50 m				160	KF-Probe je ZE
Eldreds Macht der Bäume	42	SMC2	75		100/P	25/P&ZE	5 ZE	15 m				220	Nur im Wald anwendbar; 2 ZE Konz.
Ellemirs Körpertrick	43	225	60		50/P	10/ZE	5 ZE					240	KF-Probe je ZE und Wesen

Erschaffung von natürlichen und übernatürlichen Wesen			BMKP	NMKP	ZAP	ZAP/Z	WD	RW	RZ	Anw	KFB	WEP	Besonderheit		
Shardiks Beschwören der Elementargeister	38	229	50		50/W		s.Buch					170	ein Kraut wird verwendet		
Rurr Clevos dunkler Rächer	44	SMC2	150		450		#					260	Ein Ritual ist nötig		
Erschaffung von Gegenständen und Zonen			ZP	Seite	BMKP	NMKP	ZAP	ZAP/Z	WD	RW	RZ	Anw	KFB	WEP	Besonderheit
Eliot Belts Erschaffen von Speise und Trank	30	230	25		60								50	ein Kraut wird verwendet	
Phineas' Schweigen der Hämmer	34	231	35		60	10/ZE	10 ZE	25 qm					100	die RW bewegt sich nicht mit dem Zak	
Das ewige Licht des Pater Galadriel	36	231	35		55		konst.	15 m					130		
Naturzauber			ZP	Seite	BMKP	NMKP	ZAP	ZAP/Z	WD	RW	RZ	Anw	KFB	WEP	Besonderheit
Der Regen der Katinka	28	234	30		70	5/2min	1 h	2 qkm					20		
Der Nebel des Sarannir	28	235	30		70	10/ZE	10 min	200qm					20	ein Kraut wird verbrannt	
Lamsars Macht über die Pflanzen	30	235	40		70+#	10/ZE	5 ZE	50 m					50	nicht auf magische Pflanzen	
Bill Denbroughs Rufen der Waldgeschöpfe	32	233	50		75		#	100 m	4				80		
Erendar Walters Pflanzenanalyse	32	234	25		45			5 m	3				70	RZ wird nicht durch AUSS beeinflusst	
Die lebenden Bäume des Kaleg Vogun	34	234	35		s.B.	10/ZE		200 m					110	KF-Probe alle drei ZE	
Der Wald der Römer	34	235	40		30/P	15/ZE	5 ZE	10 m	4				100	RZ sinkt je WEP-Stufe um 1%	

Reduzierung der WEP-Vergabe pro Spruch = 8 WEP