

NAME: \_\_\_\_\_

TYPUS: \_\_\_\_\_

TITEL: \_\_\_\_\_

ALTER:  WINTER **INS:**   INSTINKT

FIGUR:  **KF:**   KONZENTRATION

GRÖSSE:  FUSS **ST:**   STANDHAFTIGKEIT

GEWICHT:  KG **PG:**   PSYCH.GESUND.

TRAGKRAFT:  KG **IF:**   IMMUNITÄT


TRAGLAST:  KG **ZT:**   ZAUBERTALENT:

SCHICHT:  **ZP:**   ZAUBERPUNKTE:

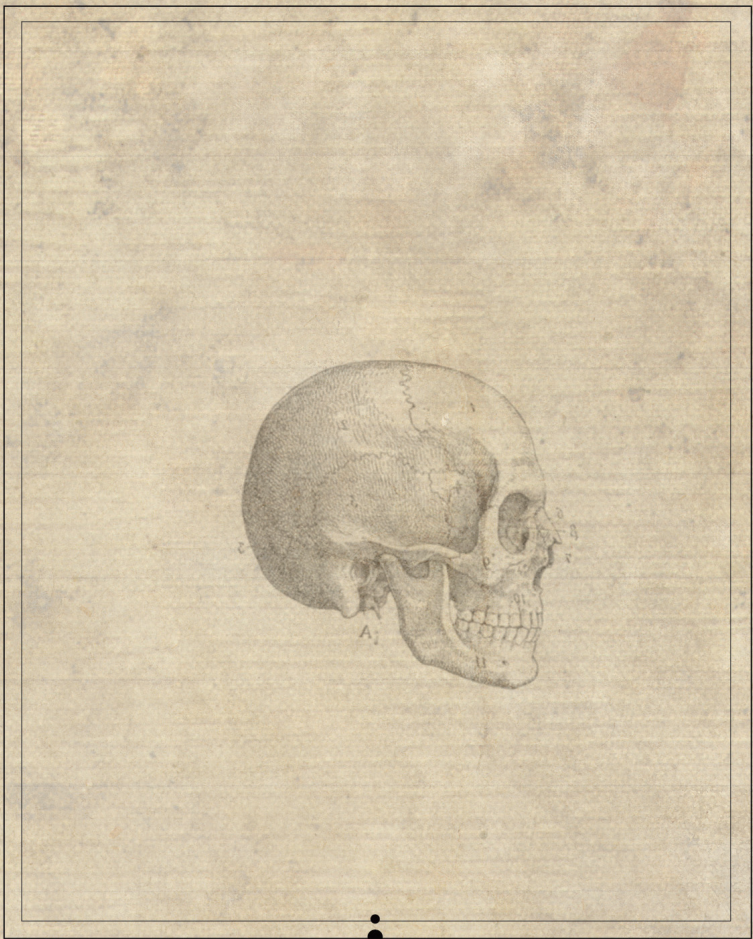
BARSCHAFT:  GULDEN

SPRACHEN:

BERUFE:

Rz:     

GRZ:     GRUNDRSISTENZ



<b>AUSSTRAHLUNG:</b>	☉	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>KLUGHEIT:</b>	☽	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>WEISHEIT:</b>	☾	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>TAPFERKEIT:</b>	☰	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>AUSDAUER:</b>	☱	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>KÖRPERKRAFT:</b>	☲	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>GEWANDHEIT:</b>	☴	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

+++	TYP	NAME	Aw	Vw	BSP	Iw	FERTIGKEIT	M/B	+++	TYP	NAME	Be	BBe	M/B	FERTIGKEIT	Sf	
		NAHKAMPF								SCHILD							
		NAHKAMPF								HELM							
		FERNKAMPF								RÜSTUNG							

<b>MKZ:</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<b>ZAP:</b>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

**KEP:**

**KEP STUFE**  
⊕

**VIP:**

**KAP:**

MOMENTAN

GRUNDWERT

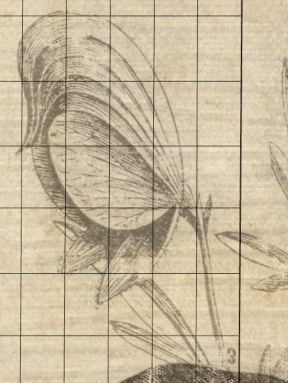
**WEP:**

**WEP STUFE**  
⊖



# FERTIGKEITEN

WAFFENFERTIGKEITEN	Gw	B	WISSENS & HEILFERTIGKEITEN	Gw	B
INSTANDSETZUNG VON WAFFEN			GIFT & GEGENGIFT HERSTELLEN		
KAMPF MIT ERSATZWAFFEN			GIFTE & TRÄNKE IDENTIFIZIEREN		
KAMPF MIT SCHILD			HEILMITTEL ERKENNEN		
SCHUSS & WURFWAFFEN			HEILTRÄNKE HERSTELLEN		
KAMPF MIT 2 WAFFEN			KRANKHEIT BEHANDELN		
KAMPF ZU PFERD			LESEN & SCHREIBEN		
RINGKAMPF			PFLANZENKENNTNISSE		
KÖRPERFERTIGKEITEN			SEGELN		
GERÄUSCHLOSES HANDELN			TECHNISCHES VERSTÄNDNIS		
KLETTERN & BALANCIEREN			VÖLKER & LANDESKUNDE		
LAUFEN			WUNDENBEHANDELN		
MARSCHIEREN			CHARISMATISCHE FÄHIGKEITEN		
REITEN			ERZÄHLKUNST & SPRACHGEWAND.		
SAUFEN			GLÜCKSSPIEL		
SCHLÖSSER ÖFFNEN			HANDELN		
SCHWIMMEN & TAUCHEN			TIERE ZÄHMEN		
TASCHENDIEBSTAHL			ÜBERREDUNGSKUNST		
VERBERGEN			VERFÜHRUNGSKÜNSTE		
WAGENLENKEN			VERHANDLUNGSKUNST		
WILDNIS & WAHRNEHMUNG			ZEICHENSPRACHE/SCHARADEN		
FÄHRTEN LESEN					
FALLEN STELLEN					
GESCHMACK/GERUCH IDENT.			ÜBRIGE FERTIGKEITSPUNKTE		
LAUSCHEN			AUSSTRAHLUNG ☉		
MASKERADE			KLUGHEIT ☽		
NAHRUNG BESCHAFFEN			WEISHEIT ☾		
MENSCHENKENNTNIS			TAPFERKEIT ☒		
NATURBEOBACHTUNG			AUSDAUER ☐		
ORIENTIERUNGSKUNST			KÖRPERKRAFT ☐		
ÜBERSINNLICHE WAHRNEHMUNG			GEWANDHEIT ☐		



Handwritten text at the bottom of the page, including the number '20' and some illegible script.







# Kräuterverzeichnis des Heilers

Name: \_\_\_\_\_

Anzahl	Name des Krautes	Wirkung des Krautes	Preis	Probe
	Lungenwurz (1)	Hebt Fieber innerhalb einer Stunde völlig auf	60	+2 C
	Mirena (2)	Halbiert Wirkung und Wirkungsdauer von Infektionen	78	+1 C
	Thurl (3)	Hebt normale Infektionen in 2 Stunden völlig auf	95	+3 C
	Schindwurz (4)	Hebt mágisches Fieber und Krankheiten in 2 Stunden auf	200	+4 C
	Melandar (5)	Halbiert die Wirkung und Wirkungsdauer eines Giftes	100	+1 A
	Ur (6)	Hebt die Wirkung eines Giftes völlig auf	300	+2 A
	Weinkraut (7)	Macht gegen 1 Gift für 24 Stunden immun	340	+2 A
	Ebur (8)	Macht für 24 Stunden gegen alle Gifte immun	700	+4 A
	Echinacea (9)	Regeneriert VIP (1W20 + Fertigkeitwert)	30	0 B
	Kelventari (10)	Regeneriert VIP (2W20 + Fertigkeitwert)	45	+1 B
	Tanarischer Wundklee (11)	Regeneriert VIP (Fertigkeitwert mal 3)	80	+1 B
	Engelkraut (12)	Regeneriert VIP (Fertigkeitwert mal 1W6)	100	+2 B
	Tanarische Heilerde (13)	Regeneriert KAP (50 KAP)	28	0 B, 0 D
	Terbas (14)	Regeneriert KAP (100 KAP)	45	0 B, +1 D
	Siras (15)	Regeneriert KAP (300 KAP)	55	+1 B, +2 D
	Teufelskralle (16)	Regeneriert KAP (1W6 + 100 KAP)	70	+2 B, +3 D
	Gylvir (17)	Regeneriert KAP (600 KAP)	90	+3 B, +3 D
	Wundklee (18)	Regeneriert KAP (900 KAP)	120	+3 B, +4 D
	Klagul (19)	Regeneriert KAP (1200 KAP)	200	+4 B, +5 D
	Tanarischer Tempelbaum (20)	Regeneriert alle bisher verlorenen KAP	500	+5 B, +5 D
	Merrig (21)	Stoppt bis zu: "-3 VIP pro ZE" und "-25 KAP pro ZE"	30	0 B, 0 D
	Harfy (22)	Stoppt bis zu: "-6 VIP pro ZE" und "-60 KAP pro ZE"	60	+1 B, 0 D
	Parfen (23)	Stoppt bis zu: "-8 VIP pro ZE" und "-70 KAP pro ZE"	90	+2 B, +1 D
	Azul (24)	Stoppt bis zu: "-10 VIP pro ZE" und "-100 KAP pro ZE"	120	+3 B, +2 D
	Liamo (25)	Stoppt bis zu: "-12 VIP pro ZE" und "-100 KAP pro ZE"	130	+3 B, +3 D
	Alta (26)	Stoppt bis zu: "-15 VIP pro ZE" und "-120 KAP pro ZE"	155	+3 B, +4 D
	Tensao (27)	Stoppt bis zu: "-18 VIP pro ZE" und "-120 KAP pro ZE"	180	+4 B, +5 D
	Vodu (28)	Stoppt jeglichen fortlaufenden VIP- und KAP-Verlust	300	+5 B, +5 D
	Meatun (29)	Stoppt bis zu: "-40 KAP pro ZE"	30	0 B, 0 D
	Anthares (30)	Stoppt bis zu: "-60 KAP pro ZE"	50	+1 B, 0 D
	Chakub (31)	Stoppt bis zu: "-80 KAP pro ZE"	70	+2 B, +1 D
	Leanas (32)	Stoppt bis zu: "-100 KAP pro ZE"	90	+2 B, +2 D
	Angurth (33)	Immunisiert für 24 Stunden gegen "Paralysierende Treffer"	70	+4 D
	Inbred (34)	Hebt Bewußtlosigkeit innerhalb 1ZE auf (evtl. Malz bleiben)	50	+4 B
	Kly (35)	Halbiert die Heilungsdauer von Knochenbrüchen	100	+3 B, Zs1
	Tynaga (36)	LäBt Knochenbrüche sofort heilen	300	+5 B, Zs1
	Hoyos (37)	Heilt gebrochene Wirbelsäule sofort	450	+5 B, Zs1
	Vemaak (38)	Fügt abgetrennte Gliedmaßen sofort wieder an	500	+4 B, Zs2
	Igturfas (39)	Hebt Wirkung v. "Schwere innere Verletzungen" auf (KAP-Verluste hierdurch aber nicht)	500	+2 B, +3 D, Zs3
	Shuntinis (40)	wie Kraut 39 nur gegen "Schwerste innere Verletzungen"	600	+6 B, Zs3
	Zaganzar (41)	Tote erheben sich mit Anfangs-VIP und evtl. regenerierten 5 MKP und 50 ZAP. IF nicht vergessen	1000	+5 B, +5 D, Zs3

## Die Zaubersprüche des Heilers

- 1) "Knochenbrüche heilen"  
ZP:27 BMKP:38 ZAP:25
- 2) "Gliedermaße anfügen"  
ZP:29 BMKP:38 ZAP:60
- 3) "Vom Tode erretten"  
ZP:30 BMKP:40 ZAP:60
- 4) "Heilt Schädelprellung."  
ZP:31 BMKP:36 ZAP:60
- 5) "Wirkung verdoppeln."  
ZP:32 BMKP:37 ZAP:80, wirkt nicht bei Kraut: 6, 20, 34, 36-38, 40,41

## Die Proben

- A = Fertigkeitssprobe "Gift und Gegengift herstellen,"
- B = Fertigkeitssprobe "Wunden behandeln"
- C = Fertigkeitssprobe "Krankheit behandeln"
- D = Fertigkeitssprobe "Heiltränke herstellen"







	ZP	BONUS	WEP	ANZAHL	WIRKUNG
EWIGE FLAMME					
CHAMÄLION					
UNSICHTBARKEITSTRANK					
HEILEN SCHWERER WUNDEN					
HEILT LYKANTROPHIE					
INSEKTENPLAGE					
GESCHWINDIGKEITSTRANK					
WAHRHEITSDROGE					
EITERPEST					
HYPNOSE					
RÖNTGENSALBE					
WACHSTUMSTRANK					
SCHRUMPFEN					
WOLKE DER HYDRA					
VERSTEINERUNG AUFHEBEN					
HELLHÖRIGKEIT					
SCHWEBEN					
□ VERDICHTUNG					
PLASMA					
KATZENGOLD					
SELBSTVERWANDELUNG					
HAUCH DES TODES					
UNVERWUNDBARKEIT					
VERLÄNERUNG DES LEBENS					
HAUCH DES LEBENS					

	ZP	BONUS	WEP	ANZAHL	WIRKUNG
HEILEN LEICHTER WUNDEN					
NAHRUNG U. WASSER REINIGEN					
UNSICHTBARE SCHRIFT					
UNSICHTBARES SICHTBAR MACHEN					
SÄURE GEGEN LEBEWESEN					
SÄURE GEGEN MATERIAL					
WASSERSYNTHESE					
NAHRUNGSSYNTHESE					
GIFTTRANK BRAUEN					
NEBEL ERZEUGEN					
PFLANZENWACHSTUM					
LACHGAS					
SCHLÜPFRIKHEIT					
TIERE ANLOCKEN					
WASSER ATHMEN					
ZEITBOMBE					
WAFFENBALSAM					
☐ KÖRPERKRAFT STEIGERN					
LIEBESPULVER					
RAUCHWOLKE					
GIFTGAS					
LICHTBLITZ					
RÜSTUNGSHÄRTER					
WAFFENHÄRTER					
FEUERFESTE SALBE					