

# Ruf des Warlock

Charakterbogen für Thyronpriester

<b>HINTERGRUNDDATEN:</b>				Titel:			
Name:	Ulfric			Augen:	Grün		
Typus:	THYRONPRIESTER			Haare:	Schwarz, kurzes Haar		
Beruf:	Schriftgelehrter			Sprachen:	1, 8, 10, 15, 30		
Schicht:	Obere Mittelschicht	Größe:	184 cm	Alter:	27 Jahre	Tragkr./g:	28.000
Figur:	Normal	Gewicht:	81 kg	Geb.Dat.:		Tragla./g:	17.225

VIP	151
KAP	1.600
B-KAP	130
2. AW	0
2. VW	10
EP	

Attribut	UR-Wert:	Wert:	Jetzt:
AUSS	17		17
KL	18	5	24
WEI	18	2	20
TAK	14		14
AUSD	15	4	19
KK	19	1	20
GE	14	3	17

WEP	KEP
8	9
WEP-Punkte	
1.400	
KEP-Punkte	
7.300	



Resistenzahlen:	UR-Wert	Jetzt:
I. Dämpfe, Odem...	25	35
II. Gifte, Lähmung...	20	30
III. Illusionen etc.	30	45
IV. Zauber etc.	25	40

INS	17
PG	200
ST	18
IF	0
ZT	19
KF	21

RÜSTUNG:	Typ/Nr.	SF	BBE	BE	-BKAP	WF
Krötenhautrüstung	LR	7	9	9	40	140
Sturmhaube	2	8				140

Schild:	
KAP/ZE	
VW-Modifikator	
Kampf mit Schild	5

WAFFEN:	WF	TYP	INI	KKB	WG	BSP	AW	VW	SOLO	BLOCK
Schwerer Dolch	60	SW	58	2	1W6+...	6	16	16	2	3
Streithammer	130	LSK	52	5	1W8+...	14	16	16	4	5
Waffenlos			52	2	1W6+...	3	12	A/B*	9	10

\*Ausweichen/Blocken

SEGNUNG	NMKP	ZAP
Weihwasser	20	50
Kruzifix	20	50
Holzpflöcke (10)	20	50

MKZ-Punkte	77
ZAP-Punkte	756
Zauberpunkte (ZP)	34
Bekehren	14

Bekehrungen zu Thyron	

Charakterspezifische Fähigkeiten:
Gute Magiefähigkeit, Schicht kein Ausgestoßener
KF +1, ST +1, kann bekehren, Rüstung bis RP
nur leichte NK-Waffen (ab KK/AUS 23 auch
Morgenstern/Kriegshammer); kann magische
Gegenstände nur benutzen, wenn sie von seinem
Gott kommen, arbeitet nicht mit Glaubenskämpfern
anderer Cherubime zusammen, spendet alle seine
Gewinne seinem Orden



# Ruf des Warlock - Die Fertigkeiten

Name: Ulfric

17	24	20	19	20	17	TAK	14
----	----	----	----	----	----	-----	----

Grundwert  
Berufsboni  
Attributsboni  
FP-Boni  
Übersteigerung  
aktueller Wert

AUSS	KL	WEI	AUSD	KK	GE	<b>Waffenfertigkeiten</b>							
				18	17	Kampf m. Schuss- und Wurfaffen	5		2				7
			18	18	18	Kampf mit Schild	2		3				5
			18	18	18	Kampf zu Pferd	4		3				7
			18	18	18	Kampf mit zwei Waffen	2		3				5
				18	18	Kampf mit "Ersatzwaffen"	5		2				7
			18	18	18	Ringkampf	5		3	4			12
	18				18	Instandsetzung von Waffen	4		6				10

AUSS	KL	WEI	AUSD	KK	GE	<b>Körperfertigkeiten</b>							
			18	18	18	Laufen	5		3	10			18
			17	18		Schwimmen und Tauchen	6		4				10
			18	18	18	Klettern und Balancieren	5		3				8
					16	Reiten	7		1				8
					16	Geräuschloses Handeln	7		1				8
					17	Taschendiebstahl	3		0				3
					16	Verbergen*	8		1				9
					16	Schlösser öffnen	8		1				9
			16			Marschieren	8		3				11
			17			Saufen	4		2	8			14

AUSS	KL	WEI	AUSD	KK	GE	<b>Wahrnehmungs- und Wildnisfertigkeiten</b>							
	18	17				Geschmack/Geruch identifizieren	4		9				13
		17				Lauschen	5		3				8
		18				Übersinnliche Wahrnehmung*	8		2	6			16
		16				Naturbeobachtung*	3		4				7
		16				Nahrung beschaffen	3		4				7
17					20	Tarnen*	5		0				5
	17	17				Orientierungskunst	4		10				14
					16	Fallen stellen	2		1				3
	16					Fährten lesen	3		8				11
18					18	Wagen lenken	4		0				4

AUSS	KL	WEI	AUSD	KK	GE	<b>Wissens- und Heilfertigkeiten</b>							
	17	18				Lesen und Schreiben	10	9	9				27
	18	18			20	Technisches Verständnis	2		8				10
	20	24			22	Segeln	2		4				6
	18	17				Völker und Landeskunde	7	8	9	2			26
	18	18				Menschenkenntnis	8		8	4			20
	18	18				Pflanzenkenntnisse*	9		8	3			20
	18	18				Gifte und Tränke identifizieren	8		8				16
	18	18				Gift und Gegengift herstellen*	5		8				13
		16				Heilmittel erkennen	10		4				14
	16				18	Wunden behandeln	10		8	4			22
	17				22	Krankheiten behandeln	9		7				16
	16					Heiltränke herstellen*	5		8				13

AUSS	KL	WEI	AUSD	KK	GE	<b>Charismatische Fertigkeiten</b>							
16						Überredungskunst	8		1				9
17		17				Verhandlungskunst	6		3				9
16	20					Erzählkunst/Sprachgewandtheit	7	2	5				14
18	17					Zeichensprache/Scharaden	7		7				14
16						Verführungskünste	1		1				2
16						Handeln*	4		1				5
16						Tiere zähmen	3		1				4
18					17	Glücksspiel	3		0				3

	20	0	2	2	7	TAK		<-- Restpunkte
--	----	---	---	---	---	-----	--	----------------

\* Proben werden vom Master durchgeführt







# Ruf des Warlock

Zauberblatt für Thyronpriester

**Name:** Ulfric

Zauberspruch	ZP	Seite	BMKP	NMKP	ZAP	ZAP/ZE	WD	RW	RZ	Anw	Kfb	WEP	Besonderes
<b>Verteidigungs- und Schutzzauber</b>													
Wellerans Schutz vor Flüssigkeiten	27	192	20	2	30/P	1/min	10 min	4m²				20	
Lapalas warnender Zauber	29	190	30	10	50			10 m	4			30	
Yllos magische Stärkung der Rüstung	29	192	27	7	32	10/ZE	4 ZE	Ber.				30	Ein Kraut wird verwendet !!
Der göttliche Schutz von Simon dem Abt	30	-	28	8	30/P		6 ZE	20 m				50	AUSS des Zak > TAK d. Gegners !!
Das Psi-Schild des Jaramon	32	190	45	25	#	10/ZE	5 ZE					80	sofort ohne ZE Konzentration !!
Odros Deadlines Schutz vor Blitzen	33	190	55	35	45/P		#	10 m				90	direkt ohne KF-Probe anwendbar !!
Sheonans Giftimmunität	33	191	45	25	70/P		24 h					90	Ein Kraut wird verwendet
Aranaidas Vertreiben von Dämonen	34	189	30	10	50	10/ZE	1 ZE					110	
Lucas Azamotarz' Herz aus Stahl	35	BM1	50	30	150			6 m				120	Keine ZE Konzentration nötig !!
Die Feuerresistenz der Ellemir	37	189	40	20	50/P	10/ZE	10 ZE	Ber.				130	
Shardik v. Urtahs Bannzauber über Elementargeister	40	191	30	15	45/W			Sicht.				190	Ein Kraut wird verwendet
Yabons Schutzkugel vor phys. Angriffen	41	192	35	16	70	10/ZE	1 ZE	4 m				210	direkt ohne KF-Probe anwendbar !!
Bayardos Schutzkugel vor Zauberei	43	189	60	40	140	10/ZE	1 ZE	2 m				240	
Die Schutzwälle des Schreiwier	70	-	200	180	800+#		#					520	direkt ohne KF-Probe anwendbar !!
<b>Heilzauber</b>													
Pater Zuns Heilen leichter Wunden	27	194	30	10	55			Ber.				20	1 Kraut wird verwendet
Der Heilungsspruch von Simon dem Abt	29	195	35	15	#							30	
Sheonans Neutralisieren von Gift	31	195	50	30	90							60	Ein Kraut wird verwendet
Pater Zuns Heilen schwerer Wunden	35	194	55	35	80			Ber.				120	Ein Kraut wird verwendet
Die Heilung der Kerenen	37	193	45	25	s.Buch			Ber.				150	Ein Kraut wird verwendet
Das Retten d. Augenlichtes des hl. Yamath-Atlan	38	195	45	25				Ber.				160	Ein Kraut wird verwendet
Das Retten der Erfahrung von Pater Elarial	42	194	75	55	100/S			Ber.				230	Ein Kraut wird verwendet
Deke da Silvas Gabe des Lebens	44	193	70	50	200			Ber.				240	Ein Kraut wird verwendet
<b>Kampfzauber</b>													
Pazuzus Exorzismus	35	198	45	25	50/W			20 m	4			120	RZ wird nicht durch AUSS beeinflusst
Totleb-Khans Zerstören von Untoten	36	201	40	20	50/W			20 m				130	
Der leuchtende Tod des Bill Denbrough	37	196	40	20	50			80 m				130	Ein Kraut wird verwendet
Dolths blendender Blitz	38	197	35	15	75			30 m	3			150	RZ wird nicht durch AUSS beeinflusst
Der verzögerte Feuerball d. Gothor vom Am-See	38	197	60	40	25/F		#	30 m				160	



Tevis Clydesmiths Zerstören eines Dämons	39	201	35	15	80		#	25 m				180	Keine ZE Konzentration, Spiegel !!
<b>Zauber zur Beeinflussung von Wesen</b>	<b>ZP</b>	<b>Seite</b>	<b>BMKP</b>	<b>NMKP</b>	<b>ZAP</b>	<b>ZAP/ZE</b>	<b>WD</b>	<b>RW</b>	<b>RZ</b>	<b>Anw</b>	<b>Kfb</b>	<b>WEP</b>	<b>Besonderes</b>
Cheese-Mites Schlafzauber	27	203	35	15	36/W		2W6 h	20 m	3			20	RZ sinkt pro WEP-Stufe um 1% !!
Die Flucht von Mordin	29	207	30	10	30/W		1 h	50 m	3			30	AUSS des Zak > als TAK des Opfers
Die Furcht von Mordin	29	207	37	17	35/W		10 min	40 m	3			30	1 Kraut gegen Wesen mit WEP<Zak
Der Wahnsinn des Dankar	33	204	35	15	25/W			10 m	3			90	RZ wird nicht durch AUSS beeinflusst
Käpt'n Aubreys Matrosengang	33	-	35	15	25/W		8 ZE	30 m	3			90	Nur auf ca. menschengroße Gegner !!
Das heilige Wort des Hjalgar	36	205	50	30	80			20 m	3			130	Nur auf Untote !!
Thyrons gerechte Vergeltung	38	-	37	17	35/W		8 ZE	20 m	3			170	
Heilige Intervention des Hjalgar	40	-	50	30	40/W		3 ZE	20 m	3			240	Nur auf Untote !!
<b>Zauber zur Beeinflussung von Gegenständen</b>	<b>ZP</b>	<b>Seite</b>	<b>BMKP</b>	<b>NMKP</b>	<b>ZAP</b>	<b>ZAP/ZE</b>	<b>WD</b>	<b>RW</b>	<b>RZ</b>	<b>Anw</b>	<b>Kfb</b>	<b>WEP</b>	<b>Besonderes</b>
Montezumas Reinigen von Speise und Trank	27	212	20	2	50			Ber.				10	Ein Kraut wird verwendet
Das Zerstören des Melian	32	212	35	15	30/G			10 m	4			70	Nicht auf magische Gegenstände !!
Taheros Leichenbegräbnis	33	213	22	8	30+#			10 m				90	Nur auf Tote anwendbar !!
Pater Detlevs schwere See	33	-	40	20	75		1 h	Sicht				90	
Die verbrannte Waffe der Aghira	46	-	65	45	200		1 h	Ber.				280	1 Kraut wird verwendet; siehe Beschr.
Corangears Artefakt	65	-	120	100	750		konst.	Ber.				470	5 Kräuter je Eigenschaft; KF +7
<b>Befähigungszauber (nur Zak)</b>	<b>ZP</b>	<b>Seite</b>	<b>BMKP</b>	<b>NMKP</b>	<b>ZAP</b>	<b>ZAP/ZE</b>	<b>WD</b>	<b>RW</b>	<b>RZ</b>	<b>Anw</b>	<b>Kfb</b>	<b>WEP</b>	<b>Besonderes</b>
Die Infravision von Beatrice der Elfe	27	214	23	3	50	5/ZE	1 ZE	20 m				10	
Morcas Sehen in Dunkelheit	27	221	25	5	55	10/ZE	3 ZE	20 m				10	
Das Hellsehen der Pandelume	29	221	30	10	75		12 ZE					30	Ein Kraut wird verwendet
Die magische Temperaturveränderung d. Tamorlan	29	223	35	15	25+#	10/min	10 min	30 m²				30	Nicht wirksam bei fester Materie !!
Joshuas Identifizieren von Magie	29	220	28	8	40			20 m				30	Ein Kraut wird verwendet
H.Lee Johnsonserspüren von Magie	29	222	25	5	50		1 ZE	30 m²				50	Ein Kraut wird verwendet
Lamsars Sprache der Tiere	30	220	40	20	60		1 min	5 m				40	eine AUSS-Probe muss gelingen
Pater Detlevs Seegang	31	222	40	20	150		12 ZE	400 m				60	Eine zusätzliche KF-Probe !!
Die Sagenkunde des Marsalis	31	220	40	20	45			Ber.	4			60	RZ wird nicht durch AUSS beeinflusst
Das Outan des A.G. Bayer	31	BM3	28	8	100		1W8h	400m²	#			60	1 Kraut; KF-Probe alle 5 ZE
Die Hammerhand Ankmahr von Asraths	32	214	30	10	50	5/ZE	2 ZE					70	Keine ZE Konzentration nötig !!
A.G. Bayers Jungle Formula	32	BM3	40	20	140		W20 h	400m²				80	1 Kraut; KF-Probe alle 5 ZE
Werner v. Wernersens Aufheben des Fluches	34	223	=Fluch		Fluch*2			Sicht.				100	Stufe < Zak !!
Die Klarheit des Jaramon	36	219	50	30	45			10 m				130	
Die Maus des I.B.M.	39	BM2	#		#		#	#	3			180	1 Maus erforderlich; bes. Regenerat.
Die Schriftrolle von Bruno dem Fragwürdigen	45	215	45+#		50+#							270	Ein Kraut wird verwendet
<b>Befähigungszauber (Zak und andere)</b>	<b>ZP</b>	<b>Seite</b>	<b>BMKP</b>	<b>NMKP</b>	<b>ZAP</b>	<b>ZAP/ZE</b>	<b>WD</b>	<b>RW</b>	<b>RZ</b>	<b>Anw</b>	<b>Kfb</b>	<b>WEP</b>	<b>Besonderes</b>
Der Schreibzauber von Simon dem Abt	27	227	20	2	45	10/min	1 min	100 m				10	
Zips Wunder der Unterwasseratmung	27	227	25	5	45/P	20/min	2 min	Ber.				20	Kein Folgespruch möglich !!

Selims Gabe der Rede	27	227	25	5	45/min		#	200 m				20			
Black Overlords Verbessern der Fertigkeit	29	224	24	4	15/FP		1 Probe	Ber.				30	Probe innerhalb der nächsten 2 ZE !!		
Der Wasserläufer von Zwölf dem Elf	31	228	45	25	55	10/ZE	5 ZE	50 m				60	Eine KF-Probe je ZE muss gelingen !!		
Desdemonas Nehmen der Furcht	31	225	40	20	25/P			50 m	4			60			
Der göttliche Mut von Simon dem Abt	34	227	40	20	40/P	5/ZE	#	Ber.				100			
Die Stärke des Rivkin	35	227	30	10	35/P		2 ZE	Ber.				120	Keine ZE Konzentration nötig !!		
<b>Erschaffung von natürlichen und übernatürlichen Wesen</b>			<b>BMKP</b>	<b>NMKP</b>	<b>ZAP</b>	<b>ZAP/ZE</b>	<b>WD</b>	<b>RW</b>	<b>RZ</b>	<b>Anw</b>	<b>Kfb</b>	<b>WEP</b>	<b>Besonderes</b>		
Der göttliche Kontakt der Michelle	36	229	80	60	150							140	Ein Kraut wird verwendet		
Der doppelte Meldorff	37	228	40	20	45	10/ZE	10 ZE	30 m	3			150			
<b>Erschaffung von Gegenständen und Zonen</b>			<b>ZP</b>	<b>Seite</b>	<b>BMKP</b>	<b>NMKP</b>	<b>ZAP</b>	<b>ZAP/ZE</b>	<b>WD</b>	<b>RW</b>	<b>RZ</b>	<b>Anw</b>	<b>Kfb</b>	<b>WEP</b>	<b>Besonderes</b>
Belts Erschaffen von Speisen und Trank	27	230	25	5	60							10	Ein Kraut wird verwendet		
Das ewige Licht des Pater Galadriel	31	231	35	15	40		konst.	15 m				60			
Phineas' Schweigen der Hämmer	31	231	35	15	50	10/ZE	10 ZE	25 m <sup>2</sup>				60	RW bewegt sich nicht mit dem Zak !!		
<b>Naturzauber</b>			<b>ZP</b>	<b>Seite</b>	<b>BMKP</b>	<b>NMKP</b>	<b>ZAP</b>	<b>ZAP/ZE</b>	<b>WD</b>	<b>RW</b>	<b>RZ</b>	<b>Anw</b>	<b>Kfb</b>	<b>WEP</b>	<b>Besonderes</b>
Der Regen der Katinka	28	234	30	10	50		1h	2qkm				20			
Pater Elrials Donnerschlag	31	235	42	22	60		2 ZE	500 m				60			
Der Sturm des Cyrion II	34	233	55	35	100		1 h	4 km <sup>2</sup>				180	KF-Probe +5 muss gelingen		

Reduzierung der WEP-Vergabe pro Spruch = 20% der Ausgangs-WEP

### Der "Bekehren"-Ablauf:

- Einschränkungen:
- 1) Halb- und nicht-intelligente Monster sowie Tiere sind nicht zu bekehren!
  - 2) Ein Wesen, das gerade den Helden attackieren will, ist nicht zu bekehren!
  - 3) Bei allen anderen Wesen wird zu Beginn des Bekehrungsversuches mit W4 gewürfelt, ob eine grundsätzliche Bereitschaft besteht, dem Helden mit seinen Argumenten überhaupt zuzuhören. Es gilt:

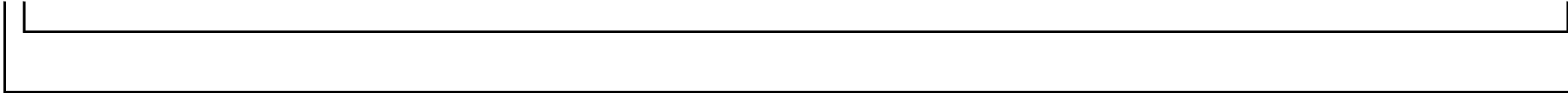
"Bekehren"-Ausgangswert = 7

Darf jede WEP-Stufe um 1 verbessert werden.

1	Jagt den Helden mit wüsten Beschimpfungen fort.
2	Ignoriert den Helden.
3	Nochmal würfeln.
4	Zeigt Bereitschaft, dem Helden zuzuhören.

Während des Gesprächs legt der Priester 1 "Bekehren"-Probe ab, worauf 2 ST-Proben des "Opfers" folgen. Bei einer gelungenen Probe wird diese wiederholt.  
Für jeden "Bekehren"-FP über 20 gilt ein ST-Malus von 1 für das "Opfer".

Der Priester erhält für jeden **gelungenen** Bekehrungsversuch 2W30 WEP.









]









**Ruf des Warlock Stufentabelle**

(© by www.imdacil.de)

WEP	Stufe
0	1
125	2
275	3
450	4
650	5
875	6
1.125	7
1.400	8
1.700	9
2.025	10
2.375	11
2.750	12
3.150	13
3.575	14
4.125	15
4.600	16
5.100	17
5.625	18
6.175	19
6.750	20
7.350	21
7.975	22
8.625	23
9.300	24
10.000	25
10.725	26
11.475	27
12.250	28
13.050	29
13.875	30
14.725	31
15.600	32
16.500	33
17.425	34
18.375	35
19.350	36
20.350	37
21.375	38
22.425	39
23.500	40
24.600	41
25.725	42
26.875	43
28.050	44
29.250	45
30.475	46
31.725	47
33.000	48
34.300	49
35.625	50
36.975	51
38.350	52
39.750	53
41.175	54
42.625	55
44.100	56
45.600	57
47.125	58

KEP	Stufe
0	1
150	2
400	3
1.000	4
2.000	5
3.000	6
4.200	7
5.600	8
7.300	9
9.000	10
11.000	11
13.200	12
15.500	13
19.200	14
22.000	15
25.000	16
28.200	17
31.600	18
35.200	19
39.000	20
43.000	21
47.200	22
51.600	23
56.200	24
61.000	25
66.000	26
71.200	27
76.600	28
82.200	29
88.000	30
94.000	31
100.200	32
106.600	33
113.200	34
120.000	35
127.000	36
134.200	37
141.600	38
149.200	39
157.000	40
165.000	41
173.200	42
181.600	43
190.200	44
199.000	45
208.000	46
217.200	47
226.600	48
236.200	49
246.000	50
256.000	51
266.200	52
276.600	53
287.200	54
298.000	55
309.000	56
320.200	57
331.600	58

48.675	59
50.250	60
51.850	61
53.475	62
55.125	63
56.800	64
58.500	65
60.225	66
61.975	67
63.750	68
65.550	69
67.375	70
69.225	71
71.100	72
73.000	73
74.925	74
76.875	75
78.850	76
80.850	77
82.875	78
84.925	79
87.000	80
89.100	81
91.225	82
93.375	83
95.550	84
97.750	85
99.975	86
102.225	87
104.500	88
106.800	89
109.125	90
111.475	91
113.850	92
116.250	93
118.675	94
121.125	95
123.600	96
126.100	97
128.625	98
131.175	99
133.750	100
136.350	101
138.975	102
141.625	103
144.300	104
147.000	105
149.725	106
152.475	107
155.250	108
158.050	109
160.875	110
163.725	111
166.600	112
169.500	113
172.425	114
175.375	115
178.350	116
181.350	117
184.375	118
187.425	119
190.500	120

343.200	59
355.000	60
367.000	61
379.200	62
391.600	63
404.200	64
417.000	65
430.000	66
443.200	67
456.600	68
470.200	69
484.000	70
498.000	71
512.200	72
526.600	73
541.200	74
556.000	75
571.000	76
586.200	77
601.600	78
617.200	79
633.000	80
649.000	81
665.200	82
681.600	83
698.200	84
715.000	85
732.000	86
749.200	87
766.600	88
784.200	89
802.000	90
820.000	91
838.200	92
856.600	93
875.200	94
894.000	95
913.000	96
932.200	97
951.600	98
971.200	99
991.000	100
#####	101
#####	102
#####	103
#####	104
#####	105
#####	106
#####	107
#####	108
#####	109
#####	110
#####	111
#####	112
#####	113
#####	114
#####	115
#####	116
#####	117
#####	118
#####	119
#####	120

193.600	121
196.725	122
199.875	123
203.050	124
206.250	125
209.475	126
212.725	127
216.000	128
219.300	129
222.625	130
225.975	131
229.350	132
232.750	133
236.175	134
239.625	135
243.100	136
246.600	137
250.125	138
253.675	139
257.250	140
260.850	141
264.475	142
268.125	143
271.800	144
275.500	145
279.225	146
282.975	147
286.750	148
290.550	149
294.375	150
298.225	151
302.100	152
306.000	153
309.925	154
313.875	155
317.850	156
321.850	157
325.875	158
329.925	159
334.000	160
338.100	161
342.225	162
346.375	163
350.550	164
354.750	165
358.975	166
363.225	167
367.500	168
371.800	169
376.125	170
380.475	171
384.850	172
389.250	173
393.675	174
398.125	175
402.600	176
407.100	177
411.625	178
416.175	179
420.750	180
425.350	181
429.975	182

#####	121
#####	122
#####	123
#####	124
#####	125
#####	126
#####	127
#####	128
#####	129
#####	130
#####	131
#####	132
#####	133
#####	134
#####	135
#####	136
#####	137
#####	138
#####	139
#####	140
#####	141
#####	142
#####	143
#####	144
#####	145
#####	146
#####	147
#####	148
#####	149
#####	150
#####	151
#####	152
#####	153
#####	154
#####	155
#####	156
#####	157
#####	158
#####	159
#####	160
#####	161
#####	162
#####	163
#####	164
#####	165
#####	166
#####	167
#####	168
#####	169
#####	170
#####	171
#####	172
#####	173
#####	174
#####	175
#####	176
#####	177
#####	178
#####	179
#####	180
#####	181
#####	182

434.625	183
439.300	184
444.000	185
448.725	186
453.475	187
458.250	188
463.050	189
467.875	190
472.725	191
477.600	192
482.500	193
487.425	194
492.375	195
497.350	196
502.350	197
507.375	198
512.425	199
517.500	200

#####	183
#####	184
#####	185
#####	186
#####	187
#####	188
#####	189
#####	190
#####	191
#####	192
#####	193
#####	194
#####	195
#####	196
#####	197
#####	198
#####	199
#####	200