

Ruf des Warlock

Charakterbogen für Druidenwanderer

HINTERGRUNDDATEN:				Titel:	
Name:	Nandrad			Augen:	Grün
Typus:	DRUIDENWANDERER			Haare:	Braun, kurz
Beruf:	Monsterjäger, Bog-Pfeilema., Forscher			Sprachen:	8, 13, 14, 15, 19
Schicht:	einfaches Volk	Größe:	190cm	Alter:	26
Figur:	Normal	Gewicht:	87 kg	Geb.Dat.:	
				Tragkr./g:	24.000
				Tragla./g:	17.143

VIP	158
KAP	1.800
B-KAP	110
2. AW	0
2. VW	12
EP	

Attribut	UR-Wert:	Wert:	Jetzt:
AUSS	17		17
KL	19	6	25
WEI	19	1	20
TAK	18	1	19
AUSD	15		15
KK	17	3	20
GE	17	4	21

WEP	KEP
8	9
WEP-Punkte	
1.400	
KEP-Punkte	
7.300	



Resistenzahlen:	UR-Wert	Jetzt:
I. Dämpfe, Odem...	25	25
II. Gifte, Lähmung..	25	25
III. Illusionen etc.	25	40
IV. Zauber etc.	35	50

INS	21
PG	147
ST	19
IF	0
ZT	23
KF	22

RÜSTUNG:	Typ/Nr.	SF	BBE	BE	-BKAP	WF
Krötenhautrüstung	LR	7	9	11	40	140
Wattierte Kappe	Helm 1	2				40

Regen. MKZ/Zap	5\200
Regen. VIP/KAP	3\80
BSP Black Marbels	1W10+4

WAFFEN:	WF	TYP	INI	KKB	WG	BSP	AW	VW	SOLO	BLOCK
Schwerer Dolch	60	SW	69	2	1W6+...	6	20	16	4	3
Druidensichel	500	SW	69	3	1W4+...	9	20	16	4	3
Chakram	500	FKW	78	2	1W4+...	9	27			
Kurzbogen (M)	-	FKW	78	2	1W8+...	12	27	Munition		10
Waffenlos			71	2	1W6+...	3	20	A/B*	11	18

*Ausweichen/Blocken

MKZ-Punkte	142
ZAP-Punkte	726
Zauberpunkte (ZP)	35
ZLP	

Charakterspezifische Fähigkeiten:
große Magiefähigkeiten; erhält Druidensichel mit einer magischen Fähigkeit; würfelt auch bei KEP-Stufenanstieg MKP dazu; KF +1; im Nahkampf nur leichte NK-Waffen, als Rüstung bis LR (ab GE und KK 23 auch KH), Wanderer-Fertigkeiten, erhält einen magischen Lederbeutel mit einem Chakram, TAK -1 vor dem Kampf, hat 3 Berufe, als Schicht kein Ausgestoßener, greift keine Tiere an von denen er sich nicht bedroht fühlt, schnellere Regeneration von MKP/Zap



Ruf des Warlock - Die Fertigkeiten

Name: Nandrad

17	25	20	15	20	21	TAK	19
----	----	----	----	----	----	-----	----

Grundwert
Berufsboni
Attributsboni
FP-Boni
Übersteigerung
aktueller Wert

AUSS	KL	WEI	AUSD	KK	GE								
Waffenfertigkeiten													
				18	17	Kampf m. Schuss- und Wurfaffen	7	14	6				27
			18	18	18	Kampf mit Schild	2		5				7
			18	18	18	Kampf zu Pferd	8		5				13
			18	18	18	Kampf mit zwei Waffen	4		5				9
				18	18	Kampf mit "Ersatzwaffen"	7		5				12
			18	18	18	Ringkampf	7		5	8			20
	18				18	Instandsetzung von Waffen	7	7	10				24

AUSS	KL	WEI	AUSD	KK	GE								
Körperfertigkeiten													
			18	18	18	Laufen	8		5	9			22
			17	18		Schwimmen und Tauchen	7		2				9
			18	18	18	Klettern und Balancieren	8	2	5				15
					16	Reiten	8	1	5				14
					16	Geräuschloses Handeln	9	3	5	4			21
					17	Taschendiebstahl	8		4				12
					16	Verbergen*	7		5				12
					16	Schlösser öffnen	7		5				12
			16			Marschieren	10	6	0				16
			17			Saufen	8		0				8

AUSS	KL	WEI	AUSD	KK	GE								
Wahrnehmungs- und Wildnisfertigkeiten													
	18	17				Geschmack/Geruch identifizieren	8		10	2			20
		17				Lauschen	8		3	9			20
		18				Übersinnliche Wahrnehmung*	12	3	2				17
		16				Naturbeobachtung*	8	2	4				14
		16				Nahrung beschaffen	8	8	4				20
17					20	Tarnen*	8		1	2			11
	17	17				Orientierungskunst	8		11	1			20
					16	Fallen stellen	8		5				13
	16					Fährten lesen	8		9	5			22
18					18	Wagen lenken	5		3				8

AUSS	KL	WEI	AUSD	KK	GE								
Wissens- und Heilfertigkeiten													
	17	18				Lesen und Schreiben	10		10				20
	18	18			20	Technisches Verständnis	6	9	10				25
	20	24			22	Segeln	5		5				10
	18	17				Völker und Landeskunde	9		10	3			22
	18	18				Menschenkenntnis	8		9	3			20
	18	18				Pflanzenkenntnisse*	8		9	3			20
	18	18				Gifte und Tränke identifizieren	8		9	3			20
	18	18				Gift und Gegengift herstellen*	9		9	2			20
		16				Heilmittel erkennen	7		4				11
	16				18	Wunden behandeln	7	1	12	3			23
	17				22	Krankheiten behandeln	7		8				15
	16					Heiltränke herstellen*	7		9				16

AUSS	KL	WEI	AUSD	KK	GE								
Charismatische Fertigkeiten													
16						Überredungskunst	7		1	2			10
17		17				Verhandlungskunst	7		3				10
16	20					Erzählkunst/Sprachgewandtheit	7		6				13
18	17					Zeichensprache/Scharaden	7		8				15
16						Verführungskünste	7		1				8
16						Handeln*	7		1				8
16						Tiere zähmen	8		1				9
18					17	Glücksspiel	7		4				11

* Proben werden vom Master durchgeführt

Ruf des Warlock

Zauberblatt für Druiden

Name: Nandrad

Zauberspruch	ZP	Seite	BMKP	NMKP	ZAP	ZAP/ZE	WD	RW	RZ	Anw.	KFB	WEP	Besonderheit
Verteidigungs- und Schutzzauber													
Abaris Umlenken von Geschossen	31	188	38	18	80	10/ZE	5 ZE	80 m				60	
Shardiks Bannzauber über Elementargeister	31	191	40	20	45			Sicht				60	1 Kraut; KF-Probe pro Wesen
Amergins Schutzschild der Druiden	39	188	55	35	50	5/ZE	1 ZE					180	WD vorher bestimmen; keine ZE Konz.
Die wirbelnden Klängen des Schnitzel-Pitter	43	191	70	50	120	20/ZE	3 ZE					240	
Die Schutzwälle des Schreier	70	-	200	180	800+#		#					520	direkt und ohne KF-Probe anwendbar
Heilzauber													
Darjan Nakis Regeneration	41	193	#		53							210	1 "Hualp"-Kraut; ST-Probe
Amergins Beschwören von Heilkraft	43	193	40	20	65			Ber.				240	Formel aufsagen anstatt KF-Probe
Die Reinkarnation des Sharannir	45	194	90	70	110		4 d					270	ein Kraut wird verwendet
Merlins Macht über das Alter	75	-	400+#		1.000+#		konst.	Ber.				570	Grundkosten = 5 Jahre
Kampfzauber													
Die flammenden Geschosse des Acrylic	29	195	50	30	60			40 m				30	direkt und ohne KF-Probe anwendbar
Tindalos Pesthand	31	201	50	30	60	12/ZE	6 ZE	Ber.	1			70	nur gegen Menschen u.ä.; nicht geg. Untote
Doc Holidays Black Marbles	31	BM3	28	8	160		4 Jahre					50	ein Kraut wird verwendet
Camoraks Hand des Grauens	33	196	45	25	80			Ber.				100	keine ZE Konz.; nur gegen Menschen
Die Glutnägel von Roshi der Druidenmutter	33	199	40	20	75			15 m				90	
Der Sturm des Cyrion	35	197	48	28	60	10/ZE	4 ZE	100 m				120	keine Bewegung ohne Spruchunterbrechung
Der leuchtende Tod des Bill Denbrough	35	196	40	20	50			80 m				120	ein Kraut wird verwendet
Dolths blendender Blitz	37	197	35	15	75			30 m	3			140	RZ wird nicht durch AUSS beeinflusst
Tevis Clydesmiths Zerstören eines Dämons	37	201	35	15	50		#	25 m				160	ein Spiegel wird bezaubert
Die verheerende Gletschernadel des Merrick	37	-	75	55	20/G		#	40 m	2			140	direkt und ohne KF-Probe anwendbar, #
Roy Beans Luftleere	39	200	50	30	70	5/ZE	10 ZE	100 m				170	KF-Probe alle 3 ZE; bei Bewegung jede ZE
Das Kräutergas des Andabar	39	196	55	35	65		6 ZE	10 m	1			190	ein Kraut wird verwendet
Der verzögerte Feuerball des Gothor	41	197	60	40	25/F		#	30 m				200	
Wyatt Earps Gehirnschlag	41	201	90	70	100			5 m	2			210	RZ sinkt je WEP um 1%; keine ZE Konz.
Maveric	41	198	40	20	90			1 qkm				210	Kräuter werden verwandelt
Sidewinder	41	200	50	30	s.B.			100 m				210	
Das lodernde Inferno des Merrick	42	-	60	40	75/Fl.		3 ZE	10 m				240	direkt und ohne KF-Probe anwendbar
Der Todeslauf des Rooster Cogburn	43	199	65	45	20/P		#	100 m				240	KEPx8 nicht > als WEP+AUSS des Zak

Der Tornado des Jim Batesman	43	198	70	50	80	20/ZE	20 ZE	1 qkm				240	
Der Blitz von Bas-Tyra der Druidentochter	45	196	75	55	200			500 m				260	
Roosters Druiden-Berserker	45	199	80	60	140		2 ZE					280	1 Kraut; nur einmal je Abenteuer
Der Todesfluch des Rooster Cogburn	45	199	100	80	200			200 m	4			280	KF-Probe +5
Winstons Blitzableiter	47	-	55	35	120			80 m				290	RZ sinkt je WEP-Stufe um 1%
Nurians Macht der Gestirne	49	-	#		2.000+#		#	150 m				310	verlangsamte Regeneration; s.Beschr.
Arcannas Blitzschlag	52	-	136	116	610			1,8 km	1			340	
Terenocs Komet	56	-	300	280	1.000		#	Sicht.				380	6 ZE Beschwörung; 5kg heiße Kohle
Nurians Blitzgewitter	58	-	270	250	800		12 ZE	Sicht.				400	3 ZE Beschwörung; 4 Kräuter
Indraugnirs Flammenhöhle	61	-	250	230	750		4 ZE	#				430	
Tiradors Meteoritenschauer	73	-	1.000	980	3.000		24 ZE	Sicht.				550	
Zauber zur Beeinflussung von Wesen	ZP	Seite	BMKP	NMKP	ZAP	ZAP/ZE	WD	RW	RZ	Anw.	KFB	WEP	Besonderheit
Cheese Mites Schlafzauber	27	203	35	15	36/P		#	20 m	3			20	RZ sinkt je WEP-Stufe um 1%; s.Buch
Raymond Babbits Ausschalten des Geistes	27	207	32	12	42/P	15/ZE	4 ZE	10 m	3			20	RZ sinkt je WEP-Stufe um 1%; s.Buch
Daleros Zauber d. Dummheit u. Ungeschicklichkeit	27	204	35	15	45/P		#	Ber.	3			20	
Die Furcht von Mordin dem Erbarmungslosen	29	207	37	17	35/P		10 min	40 m	3			30	1 Kraut; nur gleich- o. niederstufig
Jim Batesmans Organlähmung	31	206	40	20	40/P	6/ZE	2 ZE	40 m				60	
Glandyth-a-Krees Zauber der Panik	33	205	40	20	40/P		#	20 m	4			90	
Der Wahnsinn des Dankar	35	204	45	25	30/P			10 m	3			120	RZ wird nicht von AUSS beeinflusst
Der Asthma-Anfall des Dr. Dromond	35	204	#		70		1W10	4 m				110	NMKP = KEP-Stärke x 8
Der Hass des Bordor	35	203	50	30	50		#	50 m	3			120	
Der Fluch des Amargrarn	37	202	#		#		#	#	4			150	
Tomolandrys Kontrolle über Untote	37	208	45	25	30/P	2/ZE	1 h	20 m	3			150	KF je Wesen; dann alle 2 min. für alle
Die Blindheit des Lagartija Nick	39	206	70	50	100/P		#	Ber.				180	KF-Probe +5 je Wesen
Der Stillstand von Mordin	39	207	35	15	42/P	5/ZE	1 ZE	20 m	2			180	RZ wird nicht von AUSS beeinflusst
Der gastro-intestinale Effekt des Dromond	41	205	50	30	40/P		s.Buch	Ber.	2			210	nur bei natürlichen Wesen; siehe Buch
Die Gestaltwandlung des Dalero	45	203	75	55	120		konst.	40 m	4			240	
Zauber zur Beeinflussung von Gegenständen	ZP	Seite	BMKP	NMKP	ZAP	ZAP/ZE	WD	RW	RZ	Anw.	KFB	WEP	Besonderheit
Taheros Leichenbegräbnis	27	213	22	2	30+#			10 m				10	nur auf Leichen anwendbar (ach nee)
Mister Jealousys Schwarzpulver	35	212	45	25	70		12 h	Ber.				120	nicht auf magische Materie
Die explosiven Runen der Nansur-Okada	37	212	40	20	65		#	Ber.				150	nicht auf magische Schlösser etc.
Thorntons Symbol	43	213	40+#		120		#	B.B.	#			240	nur durch Höherstufige zu Zerstören
Corangears Artefakt	65	-	120	100	750		konst.	Ber.				470	5 Kräuter je Eigenschaft; KF-Probe +7
Tonkaros Runen	69	-	90+#		250+#		konst.	#	#			510	KF-Probe +5
Tolars Geisterfallen	74	-	290+#		450+#		konst.	Ber.	4			560	KF-Probe +3; RZ sinkt je WEP um 1%
				1									
Befähigungszauber (nur Zak-Befähigung)	ZP	Seite	BMKP	NMKP	ZAP	ZAP/ZE	WD	RW	RZ	Anw.	KFB	WEP	Besonderheit

Die brennende Hand des Celestor	27	216	22	2	50	10/ZE	2 ZE					10	
Damons Monstersprache	29	216	30	10	45	5/ZE	1 min	20 m				30	
Der Astraldieb von Yamber dem Perfiden	43	224	70	50	100			40 m	4			240	nur auf Zak anwendbar
Die Schriftrolle von Bruno dem Fragwürdigen	45	215	45+#		50+#							270	1 Kraut; nicht auf mag. Pergamente
Gscheitles schneller Gedanker	53	-	90+#		50+#	5/ZE	12 ZE					350	
				1									
Befähigungszauber (Zak und andere)	ZP	Seite	BMKP	NMKP	ZAP	ZAP/ZE	WD	RW	RZ	Anw.	KFB	WEP	Besonderheit
Die Flügel der Khira	37	226	40	20	30/P	12/ZE	1 ZE	Ber.				150	direkt und ohne KF-Probe anwendbar
Das Verschwinden des Ger-Vais	33	BM1	42	22	100			5 m				80	nur auf Humanoide; nicht auf mag. Stein etc.
Betzenbergs Sonoris	46	-	56	36	190+#	10/6ZE	1 min	#				280	
Die unbelebte Gestaltwandlung des Merrick	55	-	65	45	60	10/3 min	2 min	5 m	4			370	RZ sinkt je WEP-Stufe um 1%
Erschaffung von natürlichen und übernatürlichen Wesen			BMKP	NMKP	ZAP	ZAP/ZE	WD	RW	RZ	Anw.	KFB	WEP	Besonderheit
Korian von Carlions Schattenkämpfer	31	228	37	17	s.B.	15/ZE	Kampf	15 m	1,2			60	ein Kraut wird verbrannt
Gargantuas Monsterzwang	33	228	35	15	60		Kampf	200 m	3			90	
Shardik v. Urtahs Beschwören d. Elementargeister	33	229	50	30	50/W		Handl.					90	ein Kraut wird verwendet
Erschaffung von Gegenständen und Zonen	ZP	Seite	BMKP	NMKP	ZAP	ZAP/ZE	WD	RW	RZ	Anw.	KFB	WEP	Besonderheit
Die Kältezone des Timon	29	232	30	10	60	10/ZE	6 ZE	20 m				30	
Die Hitzezone des Timon	29	232	30	10	65		4 ZE	20 m				30	
Die Rauchwolke des Touloni	33	233	33	13	70	10/ZE	2 min	30 m³				90	ein Kraut wird verwendet
Roy Beans Erschaffen von Luft	39	232	50	30	55	5/ZE	4 ZE	10 m				180	eine KF-Probe je ZE
Naturzauber	ZP	Seite	BMKP	NMKP	ZAP	ZAP/ZE	WD	RW	RZ	Anw.	KFB	WEP	Besonderheit
Lamsars Macht über die Insekten	27	234	28	8	75	2/ZE	10 ZE	400qm				20	
Yllos Zerstören der Vegetation	27	236	60	40	140			1qkm				20	ein Kraut wird verwendet
Pater Elrials Donnerschlag	29	235	42	22	60		2 ZE	500 m				30	
Zad Khomis Verfinsterung des Himmels	31	236	25	6	45		30 min	10qkm				60	ein Kraut wird verwendet

Reduzierung der WEP-Vergabe pro Spruch = 20% der Ausgangs-WEP

Wichtige Formeln zum erstellen eines (Standard-)Charakters:	
Alter:	3W30+12 Jahre
Größe:	1W10+1W30+165(bei Frauen +155)Zentimeter
Figur:	W30: 1-9 schlank 10-24 normal 25-30 breit
Schicht:	1: Ausgestoßener
	2-5: niederes Volk
	6-18: einfaches Volk
	19-23: untere Mittelschicht
	24-27: obere Mittelschicht
	28-29: Landadel
	30: Hochadel
Beruf:	1-8: keiner; 9-22: 1; 23-27: 2; 28-30: 3
Sprachen:	KL>16
Instinkt:	1W10+11
Attribute:	1W8+11
ZT:	1W30
IW	SW=18 S=15 LSK=12 ZH=9 SSK=6 STG=3; TAK+INS+BE+Faktor

Solo-Aw / Block-VW Tabelle																
AW	0*	SW	S	LSK	SSK	ZH	STG		VW	0*	SW	S	LSK	SSK	ZH	STG
10	0	1	2	3	4	5	6		10	0	2	3	4	5	6	7
11	0	1	2	3	4	5	6		11	0	2	3	4	5	6	7
12	0	1	2	3	4	5	6		12	0	2	3	4	5	6	7
13	0	1	2	3	4	5	6		13	0	2	3	4	5	6	7
14	0	1	2	3	4	5	6		14	0	2	3	4	5	6	7
15	0	2	3	4	5	6	7		15	0	3	4	5	6	7	8
16	0	2	3	4	5	6	7		16	0	3	4	5	6	7	8
17	0	3	4	5	6	7	8		17	0	3	4	5	6	7	8
18	0	3	4	5	6	7	8		18	0	3	4	5	6	7	8
19	0	3	4	5	6	7	8		19	0	3	4	5	6	7	8
20	0	4	5	6	7	8	9		20	0	4	5	6	7	8	9
21	0	4	5	6	7	8	9		21	0	4	5	6	7	8	9
22	0	4	5	6	7	8	9		22	0	4	5	6	7	8	9
23	0	5	6	7	8	9	10		23	0	4	5	6	7	8	9
24	0	5	6	7	8	9	10		24	0	4	5	6	7	8	9
25	0	6	7	8	9	10	11		25	0	4	5	6	7	8	9
26	0	6	7	8	9	10	11									
27	0	6	7	8	9	10	11									

0* Keine Waffe

Waffen-Gattungen	IW	KKB	BSP
HKW	3 SW = 3 18	SW = 18	0 3
Nebenwaffe 1	3 S = 4 18	S = 15	1 6
NW 2	2 LSK = 5	LSK = 12	
NW 3	2 SSK = 6	SSK = 6	6
NW 4	2 ZH = 7	ZH = 9	0 9
NW 5	2 STG = 8	STG = 3	

Waffengew.*
800

Achtung: Keine Waffe im Slot = 2

* Angabe des Waffengewichtes in gr

0

Waffengewichtsregel:

www.imdacil.de

Ruf des Warlock Stufentabelle

(© by www.imdacil.de)

WEP	Stufe
0	1
125	2
275	3
450	4
650	5
875	6
1.125	7
1.400	8
1.700	9
2.025	10
2.375	11
2.750	12
3.150	13
3.575	14
4.125	15
4.600	16
5.100	17
5.625	18
6.175	19
6.750	20
7.350	21
7.975	22
8.625	23
9.300	24
10.000	25
10.725	26
11.475	27
12.250	28
13.050	29
13.875	30
14.725	31
15.600	32
16.500	33
17.425	34
18.375	35
19.350	36
20.350	37
21.375	38
22.425	39
23.500	40
24.600	41
25.725	42
26.875	43
28.050	44
29.250	45
30.475	46
31.725	47
33.000	48
34.300	49
35.625	50
36.975	51
38.350	52
39.750	53
41.175	54
42.625	55
44.100	56
45.600	57

KEP	Stufe
0	1
150	2
400	3
1.000	4
2.000	5
3.000	6
4.200	7
5.600	8
7.300	9
9.000	10
11.000	11
13.200	12
15.500	13
19.200	14
22.000	15
25.000	16
28.200	17
31.600	18
35.200	19
39.000	20
43.000	21
47.200	22
51.600	23
56.200	24
61.000	25
66.000	26
71.200	27
76.600	28
82.200	29
88.000	30
94.000	31
100.200	32
106.600	33
113.200	34
120.000	35
127.000	36
134.200	37
141.600	38
149.200	39
157.000	40
165.000	41
173.200	42
181.600	43
190.200	44
199.000	45
208.000	46
217.200	47
226.600	48
236.200	49
246.000	50
256.000	51
266.200	52
276.600	53
287.200	54
298.000	55
309.000	56
320.200	57

47.125	58
48.675	59
50.250	60
51.850	61
53.475	62
55.125	63
56.800	64
58.500	65
60.225	66
61.975	67
63.750	68
65.550	69
67.375	70
69.225	71
71.100	72
73.000	73
74.925	74
76.875	75
78.850	76
80.850	77
82.875	78
84.925	79
87.000	80
89.100	81
91.225	82
93.375	83
95.550	84
97.750	85
99.975	86
102.225	87
104.500	88
106.800	89
109.125	90
111.475	91
113.850	92
116.250	93
118.675	94
121.125	95
123.600	96
126.100	97
128.625	98
131.175	99
133.750	100
136.350	101
138.975	102
141.625	103
144.300	104
147.000	105
149.725	106
152.475	107
155.250	108
158.050	109
160.875	110
163.725	111
166.600	112
169.500	113
172.425	114
175.375	115
178.350	116
181.350	117
184.375	118

331.600	58
343.200	59
355.000	60
367.000	61
379.200	62
391.600	63
404.200	64
417.000	65
430.000	66
443.200	67
456.600	68
470.200	69
484.000	70
498.000	71
512.200	72
526.600	73
541.200	74
556.000	75
571.000	76
586.200	77
601.600	78
617.200	79
633.000	80
649.000	81
665.200	82
681.600	83
698.200	84
715.000	85
732.000	86
749.200	87
766.600	88
784.200	89
802.000	90
820.000	91
838.200	92
856.600	93
875.200	94
894.000	95
913.000	96
932.200	97
951.600	98
971.200	99
991.000	100
###	101
###	102
###	103
###	104
###	105
###	106
###	107
###	108
###	109
###	110
###	111
###	112
###	113
###	114
###	115
###	116
###	117
###	118

187.425	119
190.500	120
193.600	121
196.725	122
199.875	123
203.050	124
206.250	125
209.475	126
212.725	127
216.000	128
219.300	129
222.625	130
225.975	131
229.350	132
232.750	133
236.175	134
239.625	135
243.100	136
246.600	137
250.125	138
253.675	139
257.250	140
260.850	141
264.475	142
268.125	143
271.800	144
275.500	145
279.225	146
282.975	147
286.750	148
290.550	149
294.375	150
298.225	151
302.100	152
306.000	153
309.925	154
313.875	155
317.850	156
321.850	157
325.875	158
329.925	159
334.000	160
338.100	161
342.225	162
346.375	163
350.550	164
354.750	165
358.975	166
363.225	167
367.500	168
371.800	169
376.125	170
380.475	171
384.850	172
389.250	173
393.675	174
398.125	175
402.600	176
407.100	177
411.625	178
416.175	179

###	119
###	120
###	121
###	122
###	123
###	124
###	125
###	126
###	127
###	128
###	129
###	130
###	131
###	132
###	133
###	134
###	135
###	136
###	137
###	138
###	139
###	140
###	141
###	142
###	143
###	144
###	145
###	146
###	147
###	148
###	149
###	150
###	151
###	152
###	153
###	154
###	155
###	156
###	157
###	158
###	159
###	160
###	161
###	162
###	163
###	164
###	165
###	166
###	167
###	168
###	169
###	170
###	171
###	172
###	173
###	174
###	175
###	176
###	177
###	178
###	179

420.750	180
425.350	181
429.975	182
434.625	183
439.300	184
444.000	185
448.725	186
453.475	187
458.250	188
463.050	189
467.875	190
472.725	191
477.600	192
482.500	193
487.425	194
492.375	195
497.350	196
502.350	197
507.375	198
512.425	199
517.500	200

###	180
###	181
###	182
###	183
###	184
###	185
###	186
###	187
###	188
###	189
###	190
###	191
###	192
###	193
###	194
###	195
###	196
###	197
###	198
###	199
###	200