

Ruf des Warlock

Charakterbogen für Waldelfenamazonen

| HINTERGRUNDDATEN: | | | | Titel: | | | |
|-------------------|-------------------|----------|--------|-----------|-----------------|------------|--------|
| Name: | Fanriel | | | Augen: | grün | | |
| Typus: | WALDELFFENAMAZONE | | | Haare: | hellbraun | | |
| Beruf: | Kurier | | | Sprachen: | 1, 6, 7, 15, 26 | | |
| Schicht: | untere Mittelsch. | Größe: | 195 cm | Alter: | 54 Jahre | Tragkr./g: | 29.000 |
| Figur: | schlank | Gewicht: | 79 kg | Geb.Dat.: | | Tragla./g: | 21.050 |

| | |
|-------|-------|
| VIP | 180 |
| KAP | 1.700 |
| B-KAP | 130 |
| 2. AW | 0 |
| 2. VW | 12 |
| EP | |

| Attribut | UR-Wert: | Wert: | Jetzt: |
|----------|----------|-------|--------|
| AUSS | 19 | 1 | 20 |
| KL | 18 | 2 | 20 |
| WEI | 19 | 3 | 22 |
| TAK | 15 | 2 | 17 |
| AUSD | 18 | 1 | 19 |
| KK | 19 | 2 | 21 |
| GE | 19 | 3 | 22 |

| WEP | KEP |
|------------|-----|
| 8 | 8 |
| WEP-Punkte | |
| 1.400 | |
| KEP-Punkte | |
| 5.600 | |



| Resistenzahlen: | UR-Wert | Jetzt: |
|----------------------|---------|--------|
| I. Dämpfe, Odem... | 35 | 45 |
| II. Gifte, Lähmung.. | 30 | 40 |
| III. Illusionen etc. | 30 | 55 |
| IV. Zauber etc. | 25 | 50 |

| | |
|-----|-----|
| INS | 21 |
| PG | 195 |
| ST | 20 |
| IF | 0 |
| ZT | 13 |
| KF | 19 |

| RÜSTUNG: | Typ/Nr. | SF | BBE | BE | -BKAP | WF |
|-----------------|---------|----|-----|----|-------|-----|
| Amazonenrüstung | VH | 8 | 8 | 10 | 30 | - |
| Bronzehelm | 2 | 8 | | | | 110 |

| Schild: | |
|------------------|----|
| KAP/ZE | |
| VW-Modifikator | |
| Kampf mit Schild | 15 |

| WAFFEN: | WF | TYP | INI | KKB | WG | BSP | AW | VW | SOLO | BLOCK |
|-------------|-----|-----|-----|-----|----------|-----|----|-----------|------|-------|
| Langschwert | 500 | ZH | 57 | 8 | 1W10+... | 22 | 17 | 17 | 7 | 7 |
| | | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | | |
| Langbogen | 60 | FKW | 72 | 3 | 1W8+... | 16 | 24 | Munition: | | 11 |
| Waffenlos | | | 64 | 3 | 1W6+... | 3 | 16 | A/B* | 10 | 14 |

*Ausweichen/Blocken

| | |
|-------------------|-----|
| MKZ-Punkte | 77 |
| ZAP-Punkte | 722 |
| Zauberpunkte (ZP) | 31 |

| Charaktterspezifische Fähigkeiten: |
|--|
| Infravision, KF +1, INS +1, ST +1, Schicht-Wurf + bekommt zu Beginn des Heldenlebens Langbogen und Köcher umsonst; nur leichte Nahkampfwaffen bekommt Rüstung & Waffe gestellt; ab ZP 32 auch Schriftrollenzauber des Priesters; TAK -4 vor dem Kampf; Amazonenausstrahlung; tötet niemals wehrlose Gegner; darf keine andere Rüstung/Waffe als ihre Amazonenrüstung/-waffe nutzen |
| |
| |
| |

Ruf des Warlock - Die Fertigkeiten

Name: Fanriel

| | | | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|-----|----|
| 20 | 20 | 22 | 19 | 21 | 22 | TAK | 17 |
|----|----|----|----|----|----|-----|----|

Grundwert
Berufsboni
Attributsboni
FP-Boni
Übersteigerung
aktueller Wert

| AUSS | KL | WEI | AUSD | KK | GE | | | | | | | | |
|------|----|-----|------|----|----|--------------------------------|----|--|---|---|--|--|----|
| | | | | 18 | 17 | Waffenfertigkeiten | | | | | | | |
| | | | | 18 | 18 | Kampf m. Schuss- und Wurfaffen | 12 | | 8 | 4 | | | 24 |
| | | | | 18 | 18 | Kampf mit Schild | 7 | | 8 | | | | 15 |
| | | | | 18 | 18 | Kampf zu Pferd | 8 | | 8 | | | | 16 |
| | | | | 18 | 18 | Kampf mit zwei Waffen | 3 | | 8 | 4 | | | 15 |
| | | | | 18 | 18 | Kampf mit "Ersatzwaffen" | 5 | | 7 | | | | 12 |
| | | | | 18 | 18 | Ringkampf | 8 | | 8 | | | | 16 |
| | 18 | | | | 18 | Instandsetzung von Waffen | 6 | | 6 | | | | 12 |

| AUSS | KL | WEI | AUSD | KK | GE | | | | | | | | |
|------|----|-----|------|----|----|---------------------------|---|---|---|---|--|--|----|
| | | | | 18 | 18 | Körperfertigkeiten | | | | | | | |
| | | | | 17 | 18 | Laufen | 9 | 7 | 8 | | | | 24 |
| | | | | 18 | 18 | Schwimmen und Tauchen | 8 | | 5 | | | | 13 |
| | | | | | 16 | Klettern und Balancieren | 9 | | 8 | 1 | | | 18 |
| | | | | | 16 | Reiten | 9 | | 6 | | | | 15 |
| | | | | | 17 | Geräuschloses Handeln | 8 | | 6 | 4 | | | 18 |
| | | | | | 16 | Taschendiebstahl | 6 | | 5 | | | | 11 |
| | | | | | 16 | Verbergen* | 9 | | 6 | | | | 15 |
| | | | | | 16 | Schlösser öffnen | 4 | | 6 | | | | 10 |
| | | | | 16 | | Marschieren | 8 | | 3 | 2 | | | 13 |
| | | | | 17 | | Saufen* | 6 | | 2 | | | | 8 |

| AUSS | KL | WEI | AUSD | KK | GE | | | | | | | | |
|------|----|-----|------|----|----|--|---|---|---|---|--|--|----|
| | | | | | | Wahrnehmungs- und Wildnisfertigkeiten | | | | | | | |
| | 18 | 17 | | | | Geschmack/Geruch identifizieren | 8 | | 7 | 2 | | | 17 |
| | | 17 | | | | Lauschen | 8 | | 5 | 4 | | | 17 |
| | | 18 | | | | Übersinnliche Wahrnehmung* | 8 | | 4 | | | | 12 |
| | | 16 | | | | Naturbeobachtung* | 8 | 3 | 6 | 2 | | | 19 |
| | | 16 | | | | Nahrung beschaffen | 8 | | 6 | | | | 14 |
| 17 | | | | | 20 | Tarnen* | 8 | | 5 | | | | 13 |
| | 17 | 17 | | | | Orientierungskunst | 8 | 6 | 8 | | | | 22 |
| | | | | | 16 | Fallen stellen | 6 | | 6 | | | | 12 |
| | 16 | | | | | Fährten lesen | 7 | | 4 | 3 | | | 14 |
| 18 | | | | | 18 | Wagen lenken | 7 | | 6 | | | | 13 |

| AUSS | KL | WEI | AUSD | KK | GE | | | | | | | | |
|------|----|-----|------|----|----|--------------------------------------|---|---|---|---|--|--|----|
| | | | | | | Wissens- und Heilfertigkeiten | | | | | | | |
| | 17 | 18 | | | | Lesen und Schreiben | 7 | 3 | 7 | | | | 17 |
| | 18 | 18 | | | 20 | Technisches Verständnis | 7 | 4 | 8 | | | | 19 |
| | 20 | 24 | | | 22 | Segeln | 2 | | 0 | | | | 2 |
| | 18 | 17 | | | | Völker und Landeskunde | 6 | | 7 | 2 | | | 15 |
| | 18 | 18 | | | | Menschenkenntnis* | 5 | 5 | 6 | | | | 16 |
| | 18 | 18 | | | | Pflanzenkenntnisse* | 7 | | 6 | | | | 13 |
| | 18 | 18 | | | | Gifte und Tränke identifizieren | 3 | | 6 | | | | 9 |
| | 18 | 18 | | | | Gift und Gegengift herstellen* | 3 | | 6 | | | | 9 |
| | | 16 | | | | Heilmittel erkennen | 6 | | 6 | | | | 12 |
| | 16 | | | | 18 | Wunden behandeln | 6 | | 8 | 3 | | | 17 |
| | 17 | | | | 22 | Krankheiten behandeln | 6 | | 3 | | | | 9 |
| | 16 | | | | | Heiltränke herstellen* | 4 | | 4 | | | | 8 |

| AUSS | KL | WEI | AUSD | KK | GE | | | | | | | | |
|------|----|-----|------|----|----|------------------------------------|---|--|---|---|--|--|----|
| | | | | | | Charismatische Fertigkeiten | | | | | | | |
| 16 | | | | | | Überredungskunst | 5 | | 4 | 1 | | | 10 |
| 17 | | 17 | | | | Verhandlungskunst | 5 | | 8 | | | | 13 |
| 16 | 20 | | | | | Erzählkunst/Sprachgewandtheit | 5 | | 4 | | | | 9 |
| 18 | 17 | | | | | Zeichensprache/Scharaden | 6 | | 5 | 2 | | | 13 |
| 16 | | | | | | Verführungskünste | 7 | | 4 | | | | 11 |
| 16 | | | | | | Handeln* | 6 | | 4 | 1 | | | 11 |
| 16 | | | | | | Tiere zähmen | 5 | | 4 | | | | 9 |
| 18 | | | | | 17 | Glücksspiel | 3 | | 7 | | | | 10 |

| | | | | | | | | | | | | |
|---|----|---|----|---|----|-----|---|----------------|--|--|--|--|
| 6 | 13 | 1 | 13 | 4 | 12 | TAK | 1 | <-- Restpunkte | | | | |
|---|----|---|----|---|----|-----|---|----------------|--|--|--|--|

www.imdacil.de

* Proben werden vom Master durchgeführt

Ruf des Warlock

Zauberblatt für Waldelfen

Name: Fanriel

| Zauberspruch | ZP | Seite | BMKP | NMKP | ZAP | ZAP/Z | WD | RW | RZ | Anw | KFB | WEP | Besonderheit |
|--|----|-------|------|------|--------|-------|--------|--------|----|-----|-----|-----|--------------------------------------|
| Verteidigungs- und Schutzzauber | | | | | | | | | | | | | |
| Die Feuerresistenz der Ellemir | 28 | 189 | 40 | 18 | 40 | 10/ZE | 10 ZE | Ber. | | | | 20 | RW für Moment der Anwendung |
| Wellerans Schutz vor Flüssigkeiten | 28 | 192 | 20 | 3 | 30 | 1/min | 10 min | 4 qm | | | | 20 | |
| Tindalos Schutz vor Schusswaffen | 30 | 192 | 45 | 23 | 100 | | 1 h | | 1 | | | 40 | |
| Sheonans Giftimmunität | 32 | 191 | 45 | 23 | 80/P | | 24 h | | | | | 70 | ein Kraut wird gegessen |
| Aranaidas Vertreiben von Dämonen | 38 | 189 | 30 | 13 | 70 | 10/ZE | 1 ZE | | | | | 170 | |
| Die wirbelnden Klängen des Schnitzel-Pitters | 40 | 191 | 70 | 48 | 120 | 20/ZE | 3 ZE | | | | | 210 | |
| Bannzauber über Elementargeister | 42 | 191 | 40 | 18 | 45 | | | Sicht. | | | | 230 | 1 Kraut; KF-Probe pro Wesen |
| Bayardos Schutzkugel vor Zauberei | 44 | 189 | 60 | 38 | 130 | 10/ZE | 1 ZE | 2 m | | | | 250 | keine ZE Konz.; "Ü.W." statt KF |
| Das Psi-Schild des Jaramon | 44 | 190 | 45 | 23 | # | 10/ZE | 5 ZE | | | | | 260 | Keine ZE Konzentration |
| Yabons Schutzkugel vor physischen Angriffen | 44 | 192 | 35 | 19 | 65 | 10/ZE | 1 ZE | 4 m | | | | 250 | direkt und ohne KF-Probe anwendbar |
| Die eiskalte Frostrüstung von Melgwyn | 48 | - | 65 | 43 | 150 | 15/ZE | 2 ZE | 80 m | | | | 300 | direkt und ohne KF-Probe anwendbar |
| Die Schutzwälle des Schreiwir | 70 | - | 200 | 178 | 800+# | | # | | | | | 520 | direkt und ohne KF-Probe anwendbar |
| Heilzauber | | | | | | | | | | | | | |
| Pater Zuns Heilen leichter Wunden | 30 | 194 | 30 | 8 | 55 | | | Ber. | | | | 40 | ein Kraut wird verwendet |
| Sheonans Neutralisieren von Gift | 36 | 195 | 50 | 28 | 80 | | | | | | | 130 | |
| Pater Zuns Heilen schwerer Wunden | 40 | 194 | 55 | 33 | 80 | | | Ber. | | | | 190 | ein Kraut wird verwendet |
| Alianes Gaben der Natur | 40 | SMC2 | 70 | 48 | 100# | | # | Ber. | | | | 190 | Nur auf Obst oder Gemüse anwendbar |
| Darjan Nakis Regeneration | 45 | 193 | # | | 60 | | | | | | | 270 | 1 Kraut (Hualp); ST-Probe |
| Die Reinkarnation des Sharannir | 45 | 194 | 90 | 68 | 110 | | 4 d | | | | | 270 | ein Kraut wird verwendet |
| Kampfzauber | | | | | | | | | | | | | |
| Der Sturm des Cyron | 36 | 197 | 48 | 26 | 60 | 10/ZE | 4 ZE | 100 m | | | | 130 | keine Bewegung ohne Spruchunterbr. |
| Die unsagbare Macht von Merrick dem Kritiker | 40 | - | 35 | 15 | 50/150 | | | 5 m | | | | 190 | direkt und ohne KF-Probe anwendbar |
| Totleb-Khans Zerstören von Untoten | 40 | 201 | 40 | 18 | 50/W | | | 20 m | | | | 190 | |
| Dolths blendender Blitz | 42 | 197 | 35 | 17 | 75 | | | 30 m | 3 | | | 220 | RZ wird nicht durch AUSS beeinflusst |
| Tevis Clydesmiths Zerstören eines Dämons | 43 | 201 | 35 | 18 | 80 | | # | 25 m | | | | 250 | ein Spiegel wird bezaubert |
| Zauber zur Beeinflussung von Wesen | | | | | | | | | | | | | |
| Cheese-Mites Schlafzauber | 30 | 203 | 35 | 13 | 36/P | | # | 20 m | 3 | | | 50 | RZ sinkt pro WEP-Stufe um 1%; # |
| Der Stillstand von Mordin dem Erbarmungslos. | 38 | 207 | 35 | 13 | 42 | 5/ZE | 1 ZE | 20 m | 2 | | | 160 | RZ wird nicht durch AUSS beeinflusst |
| Zauber zur Beeinflussung von Gegenständen | | | | | | | | | | | | | |
| | ZP | Seite | BMKP | NMKP | ZAP | ZAP/Z | WD | RW | RZ | Anw | KFB | WEP | Besonderheit |

| | | | | | | | | | | | | | |
|--|-----------|--------------|-------------|-------------|------------|--------------|-----------|-----------|-----------|------------|------------|------------|---------------------------------------|
| Das Leuchten der Rhosi-Wide | 28 | 213 | 20 | 3 | 45 | 5/ZE | 2 ZE | 10 m | | | | 10 | nicht auf magische Gegenstände |
| Bortons eisernes Holz | 30 | 209 | 25 | 5 | 60 | 10/min | 2 min | 8 m | | | | 40 | nicht auf magisches oder Ebenholz |
| Der Seiltrick von Wilfried dem Erendar | 34 | 214 | 25 | 9 | 45 | | 1Anw | # | | | | 100 | |
| Corangears Artefakt | 65 | - | 120 | 98 | 750 | | konst. | Ber. | | | | 470 | 5 Kräuter je Eigenschaft; KF-Probe +7 |
| Tonkaros Runen | 69 | - | 90+# | | 250+# | | konst. | # | # | | | 510 | KF-Probe +5 muss gelingen |
| | | | | | | | | | | | | | |
| Befähigungszauber (nur Zak-Befähigung) | ZP | Seite | BMKP | NMKP | ZAP | ZAP/Z | WD | RW | RZ | Anw | KFB | WEP | Besonderheit |
| Der löschende Zauber der Ellemir | 28 | 217 | 35 | 13 | 65 | | | 20 qm | 2 | | | 20 | |
| Der brennende Daumen des S. Jefferson | 28 | 223 | 35 | 13 | 80 | | 2 ZE | | | | | 10 | |
| Lamsars Sprache der Tiere | 30 | 220 | 40 | 18 | 60 | | 1 min | 5 m | | | | 40 | eine AUSS-Probe muss gelingen |
| Pater Detlevs Seegang | 30 | 222 | 40 | 18 | 155 | | 12 ZE | 400 m | | | | 50 | eine zusätzliche KF-Probe |
| Die Fallen der Tolar | 32 | 223 | 28 | 7 | 60 | | 3 ZE | 30 qm | | | | 70 | |
| Ganthors Zerstören der Unsichtbarkeit | 32 | 217 | 40 | 18 | 60 | | | 25 m | 4 | | | 80 | |
| Meldorffs Erspüren von Lebewesen | 32 | 221 | 25 | 7 | 55 | | 1 ZE | 40 qm | | | | 70 | |
| Joshuas Identifizieren von Magie | 32 | 220 | 28 | 7 | 40 | | | 20 m | | | | 70 | ein Kraut wird verwendet |
| Der Blattschuss von Guatama | 32 | BM2 | 35 | 13 | 90 | | 1 Anw. | # | | | | 70 | |
| Die Starre des Malone | 34 | 220 | 35 | 13 | 60 | 10/ZE | 10 ZE | | | | | 100 | mehrere; siehe Beschreibung |
| Das Hellhören von Bianca der Hexe | 34 | 215 | 25 | 9 | 55 | 10/ZE | 5 ZE | 10 m | | | | 100 | |
| Werner von Wernersens Aufheben des Fluches | 36 | 223 | s.Buch | | s.B. | | | Blick | | | | 140 | nur v. gleich- o. niederstufigen Zak |
| Hastads Spinnenklettern | 36 | 218 | 30 | 11 | 60 | 12/ZE | 6 ZE | | | | | 140 | KF-Probe alle 5 ZE |
| Die Hammerhand von Ankmahr von Asrath | 38 | 214 | 30 | 13 | 60 | 10/ZE | 2 ZE | | | | | 160 | Keine ZE Konzentration nötig |
| Rhett Buttlers "Vom Winde verweht" | 42 | 222 | 45 | 23 | 70 | 1/min | 60 min | | | | | 220 | |
| Das Gedankenlesen des Eugene | 43 | 217 | 50 | 28 | # | | | 20 m | | | | 240 | |
| Die Schriftrolle von Bruno dem Fragwürdig. | 45 | 215 | 45+# | | 50+# | | | | | | | 270 | 1 Kraut; nicht auf mag. Pergamente |
| Hygarions Tierhaftigkeit | 46 | SMC2 | 100 | 78 | # | | 20 ZE# | | | | | 280 | 5 ZE Konzentration, 2 KF-Proben |
| Die Vereinigung des Ushten Perelvor | 48 | SMC2 | 150 | 128 | 350 | | 1 h | | | | | 300 | Ein Ritual ist nötig |
| Gscheitles schneller Gedanke | 53 | - | 90+# | | 30 | 5/ZE | 12 ZE | | | | | 350 | |
| | | | | | | | | | | | | | |
| Befähigungszauber (Zak und andere) | ZP | Seite | BMKP | NMKP | ZAP | ZAP/Z | WD | RW | RZ | Anw | KFB | WEP | Besonderheit |
| Selims Gabe der Rede | 28 | 227 | 25 | 3 | 50/min | | # | 200 m | | | | 20 | |
| Das Chamäleon der Zoraima | 28 | 227 | 30 | 8 | 30/P | 10/P | 5 ZE | 10 m | | | | 20 | direkt und ohne KF-Probe anwendbar |
| Desdemonas Nehmen der Furcht | 30 | 225 | 40 | 18 | 25/P | | | 50 m | 4 | | | 50 | |
| Das Verschwinden des Ger-Vais | 32 | BM1 | 42 | 20 | 100 | | | 5 m | | | | 70 | nur Humanoide; nicht auf mag. Holz... |
| Die erträgliche Leichtigkeit des Milan | 34 | 226 | 45 | 23 | 40/P | | Boden | 50 m | | | | 100 | direkt und ohne KF-Probe anwendbar |
| Der Körper des Jhary | 36 | 226 | 35 | 13 | 40/P | 10/ZE | 12 ZE | Ber. | 3 | | | 130 | |
| Zips Wunder der Unterwasseratmung | 36 | 227 | 25 | 11 | 45/P | 20/min | 2 min | Ber. | | | | 140 | kein Folgespruch möglich |
| Der Wasserläufer von Zwölf dem Elf | 38 | 228 | 45 | 23 | 60 | 10/ZE | 5 ZE | 50 m | | | | 160 | KF-Probe je ZE |
| Eldreds Macht der Bäume | 42 | SMC2 | 75 | 53 | 100/P | 25/P&ZE | 5 ZE | 15 m | | | | 220 | Nur im Wald anwendbar; 2 ZE Konz. |
| Ellemirs Körpertrick | 43 | 225 | 60 | 38 | 50/P | 10/ZE | 5 ZE | | | | | 240 | KF-Probe je ZE und Wesen |
| | | | | | | | | | | | | | |
| Erschaffung von natürlichen und übernatürlichen Wesen | | | BMKP | NMKP | ZAP | ZAP/Z | WD | RW | RZ | Anw | KFB | WEP | Besonderheit |

| | | | | | | | | | | | | | |
|---|-----------|--------------|-------------|-------------|------------|--------------|-----------|-----------|-----------|------------|------------|------------|--------------------------------------|
| Shardiks Beschwören der Elementargeister | 38 | 229 | 50 | 28 | 50/W | | s.Buch | | | | | 170 | ein Kraut wird verwendet |
| Rurr Clevos dunkler Rächer | 44 | SMC2 | 150 | 128 | 450 | | # | | | | | 260 | Ein Ritual ist nötig |
| Erschaffung von Gegenständen und Zonen | ZP | Seite | BMKP | NMKP | ZAP | ZAP/Z | WD | RW | RZ | Anw | KFB | WEP | Besonderheit |
| Eliot Belts Erschaffen von Speise und Trank | 30 | 230 | 25 | 5 | 60 | | | | | | | 50 | ein Kraut wird verwendet |
| Phineas' Schweigen der Hämmer | 34 | 231 | 35 | 13 | 60 | 10/ZE | 10 ZE | 25 qm | | | | 100 | die RW bewegt sich nicht mit dem Zak |
| Das ewige Licht des Pater Galadriel | 36 | 231 | 35 | 13 | 55 | | konst. | 15 m | | | | 130 | |
| Naturzauber | ZP | Seite | BMKP | NMKP | ZAP | ZAP/Z | WD | RW | RZ | Anw | KFB | WEP | Besonderheit |
| Der Regen der Katinka | 28 | 234 | 30 | 8 | 70 | 5/2min | 1 h | 2 qkm | | | | 20 | |
| Der Nebel des Sarannir | 28 | 235 | 30 | 8 | 70 | 10/ZE | 10 min | 200qm | | | | 20 | ein Kraut wird verbrannt |
| Lamsars Macht über die Pflanzen | 30 | 235 | 40 | 18 | 70+# | 10/ZE | 5 ZE | 50 m | | | | 50 | nicht auf magische Pflanzen |
| Bill Denbroughs Rufen der Waldgeschöpfe | 32 | 233 | 50 | 28 | 75 | | # | 100 m | 4 | | | 80 | |
| Erendar Walters Pflanzenanalyse | 32 | 234 | 25 | 7 | 45 | | | 5 m | 3 | | | 70 | RZ wird nicht durch AUSS beeinflusst |
| Die lebenden Bäume des Kaleg Vogun | 34 | 234 | 35 | 13 | s.B. | 10/ZE | | 200 m | | | | 110 | KF-Probe alle drei ZE |
| Der Wald der Römer | 34 | 235 | 40 | 18 | 30/P | 15/ZE | 5 ZE | 10 m | 4 | | | 100 | RZ sinkt je WEP-Stufe um 1% |

Reduzierung der WEP-Vergabe pro Spruch = 20% der Ausgangs-WEP