

# Ruf des Warlock

Zagrumurgi

HINTERGRUNDDATEN:			
Name:	zagrumurgi	Größe:	178
Typus:	magier	Gewicht:	82
Beruf:	schriftgelehrter	Figur:	normal
Alter:	33	Tragkr./g	17.000
Schicht:	untere mittel	Geb.Dat.:	

VIP	88	
KAP	1.250	
Bonus-KAP	150	
Zweiter Angriff	0	
Zweiter Vertgung	10	
Ursprungs-VIP	88	

ATTRIBUTE:	Ur-Wert	Wert	Jetzt:
Ausstrahl. (AUSS)	18	0	18
Klugheit (KL)	19	0	19
Weisheit (WEI)	19	0	19
Tapferkeit (TAK)	17	0	17
Ausdauer (AUSD)	15	0	15
Körperkraft (KK)	13	0	13
Gewandtheit (GE)	14	0	14

KEP-Stufe	WEP-Stufe
1	1
KEP-Punkte	WEP-Punkte
EP:	0
MKZ-Punkte	ZAP-Punkte
72	475
Zauberpunkte (ZP):	28
UR-MKZ	72

RESISTENZZAHLEN:	UR-Wert	Jetzt:
I.Strahlen, Odem, Dämpfe	15	15
II. Gift, Versteinerung, Lähmung	20	20
III. Illusionen, Bezauberungen	30	40
IV. Zauber, Gegenstände	45	55

MYSTISCHE ATTRIBUTE:	Wert
Instinkt	21
Psychische Gesundheit	200
Standhaftigkeit	18
Immunitätsfaktor	0
Zaubertalent	15
Konzentrationsfaktor	19

RUSTUNG:	WK	BBE	10
SF/WF	4	BE	10

WAFFEN:	WF	TYP	INI	KKB	BSP	AW	VW	SOLO	BLOCK	
Schwerer Dolch	60	SW	66	0	3	14	11	1	2	1W6+3
Waffenlos			52	0	0	4	10			
SW=2	S=3	LSK=4	SSK=5	ZH=6	STG=7	einzustzen bei Solo/Block hinter dem 3. Semikolon				

Fertigkeiten:	

Charakterspezifische Fähigkeiten
Infravision (3m radius)
zusätzlich 19 MKZ

Sprachen:	1 Abbaros; 4 Ravormos; 6 Tinorisch ; 19 Yaiske
-----------	---

Waffenvergleichstabelle:						
Angriffswaffe:	Verteidigungswaffe					
	SW	S	LSK	STG	ZH	SSK
SW	0	-2	-2	-3	-4	-4
S	-2	0	-2	-2	-3	-3
LSK	-4	-3	0	-2	-2	-2
STG	-5	-2	-3	0	-1	-1
ZH	-5	-3	-3	-1	0	-2
SSK	-4	-3	-1	-1	-1	0

Traglast in Gramm:	16.640
--------------------	--------

Psychologie:

# Ruf des Warlock

## Die Fertigkeiten

18	19	19	15	13	14	Tapferkeit	17	<b>Name:</b>	zagrumurgi
----	----	----	----	----	----	------------	----	--------------	------------

AUSS	KL	WEIS	AUSD	KK	GE	Waffenfertigkeiten	Jetzt	Gesteigert			Ursprung	
				18	17	Kampf mit Schuss und Wurfaffen	5			5		5
			18	18	18	Kampf mit Schild	1			1		1
			18	18	18	Kampf zu Pferd	1			1		1
			18	18	18	Kampf mit zwei Waffen	1			1		1
				18	18	Kampf mit "Ersatzwaffen"	3			3		3
			18	18	18	Ringkampf	4			4		4
	18				18	Instandsetzung von Waffen	3			2		2

AUSS	KL	WEIS	AUSD	KK	GE	Körperfertigkeiten	Jetzt	Gesteigert			Ursprung	
			18	18	18	Laufen	7			7		7
			17	18		Schwimmen und Tauchen	5			5		5
			18	18	18	Klettern und Balancieren	5			5		5
					16	Reiten	7			7		7
					16	Geräuschloses Handeln	6			6		6
					17	Taschendiebstahl	5			5		5
					16	Verbergen*	8			8		8
			15		16	Schlösser öffnen	8			8		8
			20			Marschieren	6			6		6
			30			Saufen	4			4		4

AUSS	KL	WEIS	AUSD	KK	GE	Wahrnehmungs- und Wildnisfertigkeiten	Jetzt	Gesteigert			Ursprung	
	18	17				Geschmack/Geruch identifizieren*	12			9		9
		17				Lauschen	11			9		9
		18				Übersinnliche Wahrnehmung*	11			10		10
		16				Naturbeobachtung*	6			3		3
		16				Nahrung beschaffen	7			5		5
17					20	Tarnen*	5			4		4
	17	17				Orientierungskunst	10			6		6
					16	Fallen stellen	3			3		3
	16					Fährten lesen	7			4		4
(Reiten+Tiere zähmen+Naturbeob.):3						Wagen lenken	7			5		5

AUSS	KL	WEIS	AUSD	KK	GE	Wissens- und Heilfertigkeiten	Jetzt	Gesteigert			Ursprung	
	17	18				Lesen und Schreiben	21			18	7	11
	18	18			20	Technisches Verständnis	10			8	4	4
	20	24			22	Segeln	4			4		4
	18	17				Völker und Landeskunde	21			18	7	11
	18	18				Menschenkenntnis	8			6		6
	18	18				Pflanzenkenntnisse*	8			6		6
	18	18				Gifte und Tränke identifizieren	9			7		7
	18	18				Gift und Gegengift herstellen*	7			5		5
		16				Heilmittel erkennen	9			6		6
	16				18	Wunden behandeln	10			7		7
	17				22	Krankheiten behandeln	7			5		5
	16					Heiltränke herstellen*	8			5		5

AUSS	KL	WEIS	AUSD	KK	GE	Charismatische Fertigkeiten	Jetzt	Gesteigert			Ursprung	
16						Überredungskunst	6			4		4
17		17				Verhandlungskunst	8			5		5
16	20					Erzählkunst und Sprachgewandtheit	14			12	8	4
18	17					Zeichensprache/Scharaden	8			6		6
16						Verführungskünste	6			4		4
16						Handeln*	8			6		6
16						Tiere zähmen	7			5		5
18					17	Glücksspiel	3			3		3

0	0	0	0	0	0	<b>Restpunkte</b>	<b>Tapferkeitspunkte:</b>	0
---	---	---	---	---	---	-------------------	---------------------------	---

\* Proben werden vom Master durchgeführt

