

Ruf des Warlock

Kräuterverzeichnis des Heilers

Name: Antreju Waldgespenst

| Zahl | Name des Krautes | Wirkung des Krautes | Preis | Probe |
|------|-----------------------------|--|-------|-----------------|
| 1 | Lungenwurz (1) | Hebt Fieber innerhalb einer Stunde völlig auf | 60 | +2 C |
| 1 | Mirena (2) | Halbiert Wirkung/Wirkungsdauer von Infektionen | 78 | +1 C |
| 1 | Thurl (3) | Hebt normale Infektionen in 2 Stunden völlig auf | 95 | +3 C |
| 1 | Schindwurz (4) | Hebt magisches Fieber und Krankheiten in 2 Stunden auf | 200 | +4 C |
| 1 | Melandar (5) | Halbiert Wirkung/Wirkungsdauer eines Giftes | 100 | +1 A |
| 1 | Ur (6) | Hebt die Wirkung eines Giftes völlig auf | 300 | +2 A |
| 1 | Weinkraut (7) | Macht gegen 1 Gift für 24 Stunden immun | 340 | +2 A |
| 1 | Ebur (8) | Macht für 24 Stunden gegen alle Gifte immun | 700 | +4 A |
| 1 | Echinacea (9) | Regeneriert VIP (1W20 + Fertigkeitswert) | 30 | 0 B |
| 1 | Kelventari (10) | Regeneriert VIP (2W20 + Fertigkeitswert) | 45 | +1 B |
| 1 | Tanarischer Wundklee (11) | Regeneriert VIP (Fertigkeitswert * 3) | 80 | +1 B |
| 1 | Engelkraut (12) | Regeneriert VIP (Fertigkeitswert * 1W6) | 100 | +2 B |
| 1 | Tanarische Heilerde (13) | Regeneriert 50 KAP | 28 | 0B, 0D |
| 1 | Terbas (14) | Regeneriert 100 KAP | 45 | 0B, +1D |
| 1 | Siras (15) | Regeneriert 300 KAP | 55 | +1B, +2D |
| 1 | Teufelskralle (16) | Regeneriert 1W6 * 100 KAP | 70 | +2B, +3D |
| 1 | Gylvir (17) | Regeneriert 600 KAP | 90 | +3B, +3D |
| 1 | Wundklee (18) | Regeneriert 900 KAP | 120 | +3B, +4D |
| 1 | Klagul (19) | Regeneriert 1200 KAP | 200 | +4B, +5D |
| 1 | Tanarischer Tempelbaum (20) | Regeneriert alle bisher verlorenen KAP | 500 | +5B, +5D |
| 1 | Merrig (21) | Stoppt bis zu: "-3 VIP und -25 KAP pro ZE" | 30 | 0B, 0D |
| 1 | Harfy (22) | Stoppt bis zu: "-6 VIP und -60 KAP pro ZE" | 60 | +1B, 0D |
| 1 | Parfen (23) | Stoppt bis zu: "-8 VIP und -70 KAP pro ZE" | 90 | +2B, +1D |
| 1 | Azul (24) | Stoppt bis zu: "-10 VIP und -100 KAP pro ZE" | 120 | +3B, +2D |
| 1 | Liamo (25) | Stoppt bis zu: "-12 VIP und -100 KAP pro ZE" | 130 | +3B, +3D |
| 1 | Alta (26) | Stoppt bis zu: "-15 VIP und -120 KAP pro ZE" | 155 | +3B, +4D |
| 1 | Tensao (27) | Stoppt bis zu: "-18 VIP und -120 KAP pro ZE" | 180 | +4B, +5D |
| 1 | Vodu (28) | Stoppt jeglichen fortlaufenden VIP- und KAP-Verlust | 300 | +5B, +5D |
| 1 | Meatun (29) | Stoppt bis zu: "-40 KAP pro ZE" | 30 | 0B, 0D |
| 1 | Anthares (30) | Stoppt bis zu: "-60 KAP pro ZE" | 50 | +1B, 0D |
| 1 | Chakub (31) | Stoppt bis zu: "-80 KAP pro ZE" | 70 | +2B, +1D |
| 1 | Leanas (32) | Stoppt bis zu: "-100 KAP pro ZE" | 90 | +2B, +2D |
| 1 | Angurth (33) | Immunisiert für 24 Stunden gegen "Paralysierende Treffer" | 70 | +4 D |
| 1 | Inbred (34) | Hebt Bewusstlosigkeit innerhalb 1ZE auf (evtl.Mali bleiben) | 50 | +4 B |
| 1 | Kly (35) | Halbiert die Heilungsdauer von Knochenbrüchen | 100 | +3B, Zs1 |
| 1 | Tynaga (36) | Lässt Knochenbrüche sofort heilen | 300 | +5B, Zs1 |
| 1 | Hoyos (37) | Heilt gebrochene Wirbelsäule sofort | 450 | +5B, Zs1 |
| 1 | Vemaak (38) | Fügt abgetrennte Gliedmaßen sofort wieder an | 500 | +4B, Zs2 |
| 1 | Igturfas (39) | Hebt Wirkung v. "Schwere innere Verletzungen" auf (KAP-Verluste hierdurch aber nicht) | 500 | +2B, +3D Zs3 |
| 1 | Shuntinis (40) | wie Kraut 39, nur gegen "Schwerste innere Verletzungen" | 600 | +6B, Zs3 |
| 1 | Zaganzar (41) | Tote erheben sich mit Anfangs-VIP und evtl. regenerierten 5 MKP und 50 ZAP. IF nicht vergessen | 1000 | +5B, +5D Zs3 |

| Die Zaubersprüche des Heilers: | Die Proben: |
|---|---|
| 1) "Knochenbrüche heilen" | A = Fertigkeitsprobe "Gift und Gegengift herstellen" |
| 2) "Gliedmaßen anfügen" | B = Fertigkeitsprobe "Wunden behandeln" |
| 3) "Vom Tode erretten" | C = Fertigkeitsprobe "Krankheiten behandeln" |
| 4) "Heilt Schädelprellung" | D = Fertigkeitsprobe "Heilränke herstellen" |
| 5) "Wirkung verdoppeln" nicht bei: 6, 20, 34, 36-38, 40, 41 | Wendet der Heiler die Ersatzzaubersprüche an, entfallen die anstehenden Fertigkeitsproben natürlich |

Ruf des Warlock

Heiler-Zauberblatt

Name: Antreju Waldgespenst

| Ersatzzauber/Zauberspruch: | | ZP | BMKP | ZAP | Kfb | WEP | Anw. |
|-------------------------------|---|----|------|-------|-----|-----|------|
| Zuns Heilen leichter Wunden | 3W20 VIP, 350 KAP; ZB S. 194 | 26 | 30 | 55 | | 20 | |
| Knochenbrüche heilen (Zs 1) | heilt alle Brüche (+Kraut) | 27 | 38 | 45 | | 80 | |
| Gliedmaße anfügen (Zs 2) | fügt abgetrennte Gliedmaße wieder an (+Kraut) | 29 | 38 | 60 | | 90 | |
| Vom Tode erretten (Zs 3) | mit versch. Kräutern rettet es Leben | 30 | 40 | 60 | | 100 | |
| Heilt Schädelprellung (Zs 4) | hebt Wirkung von Schädelverletzungen auf | 31 | 36 | 60 | | 60 | |
| Wirkung verdoppeln (Zs 5) | mit Ausnahme von Kraut 6, 20, 34, 36-38, 40, 41 | 32 | 37 | 80 | | 80 | |
| Zuns Heilen schwerer Wunden | 6 Möglichkeiten (ZB S. 194) | 32 | 55 | 80 | | 70 | |
| Retten des Krautes | RW Ber., keine ZE Konzentration / KF-Probe | 35 | 42 | 50 | | 120 | |
| Lungenwurz (1) | Hebt Fieber in einer Stunde auf | 36 | 28 | 40 | | 20 | |
| Mirena (2) | Halbiert Wirkung und Wirkungsdauer von Infektionen | 36 | 28 | 45 | | 20 | |
| Echinacea (9) | Regeneriert VIP (1W20+Fertigkeitswert) | 36 | 28 | 40 | | 20 | |
| Tanarische Heilerde (13) | Regeneriert KAP (50 KAP) | 36 | 29 | 45 | | 20 | |
| Thurl (3) | Hebt normale Infektion in 2 Stunden völlig auf | 37 | 29 | 50 | | 40 | |
| Kelventari (10) | Regeneriert VIP (2W20+Fertigkeitswert) | 37 | 29 | 45 | | 40 | |
| Terbas (14) | Regeneriert KAP (100 KAP) | 37 | 31 | 60 | | 40 | |
| Inbred (34) | Hebt Bewusstlosigkeit innerhalb einer ZE auf; eventuelle Mali bleiben | 37 | 31 | 55 | | 40 | |
| Melandar (5) | Halbiert Wirkung und Wirkungsdauer eines Giftes | 38 | 31 | 55 | | 60 | |
| Tanarischer Wundklee (11) | Regeneriert VIP (3*Fertigkeitswert) | 38 | 32 | 55 | | 60 | |
| Siras (15) | Regeneriert KAP (300 KAP) | 38 | 33 | 75 | | 60 | |
| Angurth (33) | Immunisiert für 24 Stunden gegen Paralyisierende Treffer | 38 | 33 | 75 | | 60 | |
| Ur (6) | Hebt Wirkung eines Giftes völlig auf | 39 | 33 | 65 | | 80 | |
| Engelkraut (12) | Regeneriert VIP (1W6*Fertigkeitswert) | 39 | 34 | 70 | | 80 | |
| Teufelskralle (16) | Regeneriert KAP (1W6*100 KAP) | 39 | 35 | 85 | | 80 | |
| Meatun (29) | Stoppt bis zu "-40 KAP pro ZE" | 39 | 32 | 60 | | 80 | |
| Weinkraut (7) | Macht gegen 1 Gift für 24 Stunden immun | 40 | 36 | 65 | | 100 | |
| Gylvir (17) | Regeneriert KAP (600 KAP) | 40 | 37 | 90 | | 100 | |
| Merrig (21) | Stoppt bis zu "-3 VIP und -25 KAP pro ZE" | 40 | 32 | 55 | | 100 | |
| Anthares (30) | Stoppt bis zu "-60 KAP pro ZE" | 40 | 34 | 75 | | 100 | |
| Kühlende Schmerzlinderung | RW Ber.; heilt Brandwunden, siehe Spruchbeschreibung | 40 | 50 | 40/G | | 200 | |
| Ebur (8) | Macht für 24 Stunden gegen alle Gifte immun | 41 | 39 | 75 | | 120 | |
| Wundklee (18) | Regeneriert KAP (900 KAP) | 41 | 39 | 100 | | 120 | |
| Harfy (22) | Stoppt bis zu "-6 VIP und -60 KAP pro ZE" | 41 | 34 | 65 | | 120 | |
| Chakub (31) | Stoppt bis zu "-80 KAP pro ZE" | 41 | 36 | 90 | | 120 | |
| Schindwurz (4) | Hebt magisches Fieber und Krankheiten in 2 Stunden auf | 42 | 37 | 65 | | 140 | |
| Klagul (19) | Regeneriert KAP (1200 KAP) | 42 | 41 | 110 | | 140 | |
| Parfen (23) | Stoppt bis zu "-8 VIP und -70 KAP pro ZE" | 42 | 35 | 70 | | 140 | |
| Leanas (32) | Stoppt bis zu "-100 KAP pro ZE" | 42 | 38 | 100 | | 140 | |
| Tanarischer Tempelbaum (20) | Regeneriert alle bisher verlorenen KAP | 43 | 43 | 120 | | 160 | |
| Azul (24) | Stoppt bis zu "-10 VIP und -100 KAP pro ZE" | 43 | 37 | 80 | | 160 | |
| Liamo (25) | Stoppt bis zu "-12 VIP und -100 KAP pro ZE" | 43 | 39 | 90 | | 160 | |
| Kly (35) | Halbiert die Heilungsdauer von Knochenbrüchen | 43 | 37 | 70 | | 160 | |
| Alta (26) | Stoppt bis zu "-15 VIP und -120 KAP pro ZE" | 44 | 41 | 100 | | 180 | |
| Tensao (27) | Stoppt bis zu "-18 VIP und -120 KAP pro ZE" | 44 | 42 | 110 | | 180 | |
| Tynaga (36) | Läßt Knochenbrüche sofort heilen | 44 | 39 | 85 | | 180 | |
| Hoyos (37) | Heilt gebrochene Wirbelsäule sofort | 44 | 40 | 95 | | 180 | |
| Igturfas (39) | Hebt Wirkung v."Schwere innere Verletzungen" auf | 44 | 42 | 100 | | 180 | |
| Vodu (28) | Stoppt jeglichen fortlaufenden VIP- und KAP-Verlust | 45 | 44 | 120 | | 200 | |
| Vemaak (38) | Fügt abgetrennte Gliedmaßen sofort wieder an | 45 | 41 | 95 | | 200 | |
| Shuntinis (40) | wie Zauber 39 nur gegen "Schwerste innere Verletzungen" | 45 | 43 | 110 | | 200 | |
| Zaganzar (41) | erweckt Tote mit Anfangs-VIP und evtl. 5 MKP/50 ZAP. IF! | 45 | 45 | 120 | | 200 | |
| Ludwig Steigers große Heilung | RW 15 Meter, Wirkung siehe Spruchbeschreibung | 45 | 70 | 150+# | | 270 | |

Reduzierung der WEP-Vergabe pro Spruch = 6 WEP

