

# Ruf des Warlock

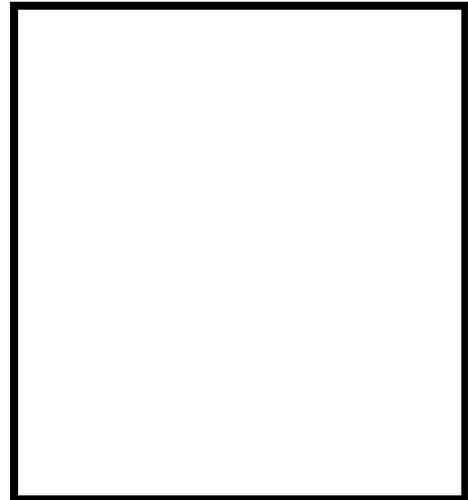
Charakterbogen für Waldelfenheiler

HINTERGRUNDDATEN:				Titel:	
Name:	Antreju Waldgespenst			Augen:	
Typus:	WALDELFF, TRAPPER, HEILER			Haare:	
Beruf:	Jäger, Bogner, Schamane			Sprache:	
Schicht:	Landadel	Größe:	196 cm	Alter:	Tragkr./g 48.000
Figur:	normal	Gewicht:	86 kg	Geb.Dt.:	Tragla./g 29.680

VIP	265
KAP	2.550
B-KAP	250
2. AW	17
2. VW	21
EP	

Attribut	UR-Wert	Wert:	Jetzt:
AUSS	16		27
KL	18		30
WEI	17		27
TAK	18		29
AUSD	18		29
KK	18		30
GE	19		30

WEP	KEP
42	36
WEP-Punkte	
25.656	
KEP-Punkte	
129.300	



Resistenzahlen:	UR-Wert	Jetzt:
I. Dämpfe, Odem..	35	90
II. Gifte, Lähmung.	35	90
III. Illusionen etc.	30	80
IV. Zauber etc.	25	75

INS	30
PG	200
ST	29
IF	0
ZT	25
KF	29

RÜSTUNG:	Typ/Nr.	SF	BBE	BE	-BKAP	WF
Lederrüstung	LR	6	9	14	30	

Schild:	
KAP/ZE	
VW-Modifikator	
Kampf mit Schild	27

WAFFEN:	WF	TYP	INI	KKB	WG	BSP	AW	VW	SOLO	BLOCK
2 Backswords	-	S	88	8	1W6+...	19	27	24	7	5
Langbogen	150	FKW	73	7	1W10+...	95	27	Munition:		-
Waffenlos			100	7	1W6+...	13	27	A/B*	14	25

\*Ausweichen/Blocken

ZAUBERLERNPROZESS:	ZP	ZLP	TG	Tage

MKZ-Punkte	251
ZAP-Punkte	1.682
Zauberpunkte (ZP)	43
ZLP	

Fähigkeiten:	
bes. Waffe - Langbogen	Kräuter- und Pflanzenkunde
Wunden/Krankh. Heilen	Bogenbau, Tiere zähmen
Schwimmen, Klettern	Spuren lesen, Akrobatik
Verstecken Land / Stadt	Schleichen Land / Stadt
Zauber: Elfen und Heiler	scharfe Augen
Immunität gg Krankheiten	

Charaktterspezifische Fähigkeiten:
Infravision, KF +1, INS +1, ST +1, Schicht-Wurf +1 bekommt zu Beginn des Heldenlebens Langbogen und Köcher umsonst; nur leichte Nahkampfwaffen (ab KK und AUSD = 24 auch SSK-Waffen), als Rüstung bis LR, darf keine Tiere des Waldes verletzen oder töten (mit Ausnahmen)
darf keine wehrlosen Wesen angreifen/töten; darf niemanden foltern; muss jeden heilen, der ihn darum bittet
Animosität gg Zwerge & Städte